US PATENTS PENDING

Contains:

- Safety Information
- Warranty Information
- Operating Instructions
- Annotated Diagram
- Trouble Shooting Guide

⚠ This safety alert symbol indicates important safety messages in this manual. When you see this symbol, be alert to the possibility of personal injury and carefully read the message that follows.

⚠ **WARNING:** DO NOT LOOK DOWN THE BREACH OR BARREL OF THE MARKER WHILE GAS SOURCE IS ATTACHED. WHEN PROPERLY INSTALLED THE BARREL PLUG PROTECTS YOU AND EVERYONE WITHIN RANGE. USE THE BARREL PLUG WHENEVER YOU ARE NOT ACTIVELY ENGAGED IN A PAINTBALL GAME.

⚠ **WARNING:** THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL USE MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE, 14 YEARS OLD TO USE WITH ADULT SUPERVISION, OR 10 YEARS OLD TO USE ON PAINTBALL FIELDS MEETING ASTM-STANDARD F1777-02. READ OPERATION MANUAL BEFORE USING.

⚠ **WARNING:** NEVER SHOOT AT ANYONE WITHOUT PROPER PROTECTIVE EQUIPMENT FOR EYES, EARS, THROAT AND HEAD, WHICH MUST BE WORN AT ALL TIMES. EYE PROTECTION MUST BE DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL USE. FAILURE TO FOLLOW THESE SAFETY PRECAUTIONS MAY RESULT IN BODILY INJURY INCLUDING BLINDNESS AND DEAFNESS.

Welcome to the JT® Tactical team and thank you for purchasing this high quality JT® paintball marker.

We at JT® stand committed to providing you with the best product and service available. Your new marker is designed and manufactured to provide ease of maintenance with trouble free performance. We ask that you read this manual to obtain the maximum enjoyment and safety of your purchase.

ALWAYS WEAR EYE PROTECTION SPECIFICALLY DESIGNED FOR PAINTBALL • IL FAUT TOUJOURS PORTER DES PROTECTIONS OCULAIRES SPÉCIFIQUEMENT CONÇUES POUR LE PAINTBALL

Call + 49 6031 737 50 or visit our web site at www.jt.com/service if you should need an Illustrated Parts List.

⚠ RULES OF SAFE PAINTBALL MARKER HANDLING

1. Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs.
2. Never shoot a person who is not wearing proper protection.
3. Treat every paintball marker as if it were loaded.
4. Never look down the barrel of the marker.
5. Never point the paintball marker at anything you don't wish to shoot.
6. Keep the paintball marker on safe until ready to shoot.
7. Keep the barrel plug in the paintball marker's muzzle when not shooting.
8. Always remove gas source before disassembly.
9. Store the paintball marker unloaded and degassed in a locked place.
10. Follow warnings listed on gas source for handling and storage.
11. Never use anything other than .68 caliber paintballs.
12. Do not shoot fragile objects such as windows.
13. Paintballs may cause staining of some porous surfaces such as brick, stucco and wood.
14. Always measure velocity before playing paintball.
15. Never shoot at velocities in excess of 300 feet per second.
16. Never engage in vandalism.
17. Do not use marker for drive-by shootings.
18. Do not modify your marker's pressurized air system or cylinder in any way.

HIGH PRESSURE ALUMINUM ALLOY CYLINDER
BOUTEILLE A HAUTE PRESSION EN ALLIAGE D'ALUMINUM
CILINDRO DE ALEACIÓN DE ALUMINIO PARA ALTA PRESIÓN

⚠ DANGER ⚠ PÉRIL ⚠ PELIGRO

The cylinder can fly off with enough force to kill if the valve unscrews from the cylinder.

- STOP if valve starts to unscrew from the cylinder. Screw it back on and take it to a trained person for repair.

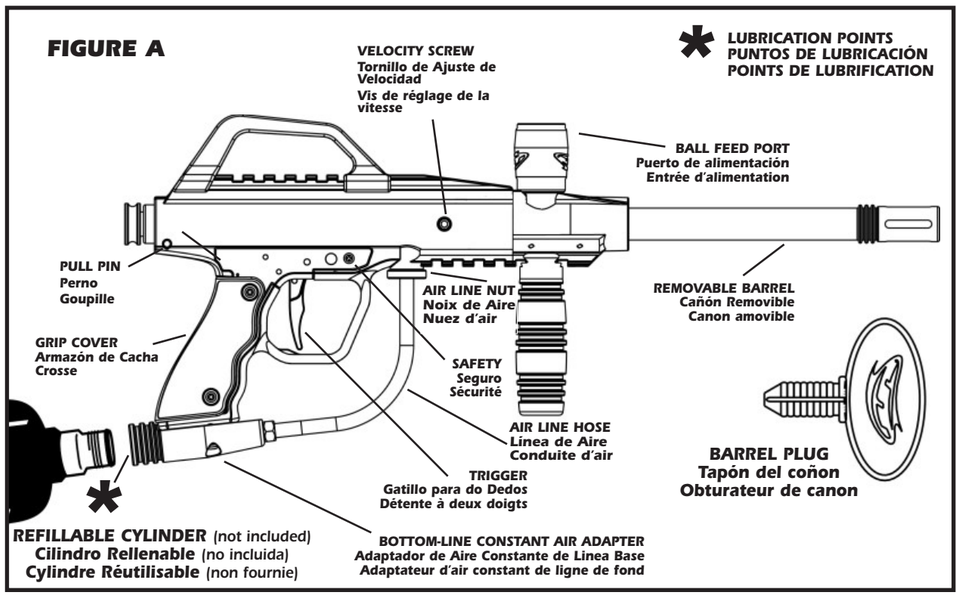
EXPLOSION HAZARD: Improper use, filling, storage or disposal may result in property damage, serious personal injury, or death.

- This cylinder must be filled only by properly trained personnel in accordance with CGA Pamphlets P-1, C-6, G-6.3 and AV-7 available from the Compressed Gas Association, 4221 Walney Rd.,Chantilly, Virginia 20151-2923.
- Valves must be installed and removed only by trained personnel.
- Do not overfill cylinder. Do not exceed the pressurized rating stamped on your cylinder.
- Do not expose to temperatures exceeding 130˚F when pressurized.
- Do not use caustic cleaners or strippers.
- Do not modify this cylinder or valve in any way.
- Cylinder will be destroyed if exposed to fire or heated to a temperature exceeding 350˚ F.
- Keep cylinder out of reach of children.

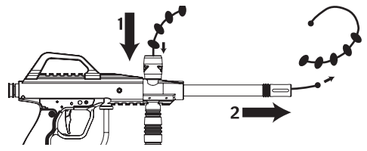
JT USA® LLC.
PO Box 1956 Rogers, AR 72757
www.jtusa.com

Part No.142672-000 1/07

FIGURE A



Use a barrel squeegee to clean broken paintballs from your marker's barrel. We recommend the Brass Eagle® Combo Barrel Squeegee #1477 or Viewloader® Proflex Squeegee #5012.



DO NOT RETURN THIS MARKER TO YOUR RETAILER. FOR ASSISTANCE CALL + 49 6031 737 50.

WARRANTY INFORMATION

WARRANTY: LIMITED 90 DAY WARRANTY (ORIGINAL PURCHASE RECEIPT REQUIRED)

For 90 days from date of purchase, JTUSA® will repair or replace this marker free of charge if defective in material or workmanship. This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which may vary from state to state. Service is available from authorized JTUSA Service Centers. A list of these is available at JTUSA's website at www.jtusa.com or by calling JTUSA® at + 49 6031 737 50. These Service Centers generally offer the quickest service.

If you would rather return your marker to JTUSA® please call customer service at + 49 6031 737 50 for return authorization number and shipping address. (Authorization number must be visible on outside of shipping package to be accepted.)

Do not return any products via non-trackable services such as regular mail or parcel post. Such products may become lost and JTUSA® Inc. will not be responsible for replacement.

PAINTBALL MARKERS OUT-OF-WARRANTY

Authorized Service Centers will gladly repair any markers out of warranty for a nominal charge to cover parts and labor. Repairs made by Service Centers will usually be faster and less expensive than those sent back to the factory. Go to www.jtusa.com/service for service center locations near you. **Prior to shipping out of warranty markers, you must first call customer service at + 49 6031 737 50 for return authorization number and shipping address. (Authorization number must be visible on outside of shipping package to be accepted.)** Any out of warranty Marker returned to JTUSA® must be shipped prepaid and include the repair fee. Please call the Customer Service number for current repair fees. JTUSA® will repair or replace the marker with a reconditioned unit of the same model. If payment is not included, you will be billed for the repair fee plus a $4.00 invoicing fee. Upon receipt of payment, the marker or its replacement will be shipped to you. In the event that the marker includes no means of contacting the sender or no payment for repairs is received within 60 days of billing, the ownership of the marker will be forfeited and it will be disposed of at the discretion of JTUSA® LLC.

SPECIAL INSTRUCTIONS

Maintenance/Operation

Follow all procedures listed in this manual. In addition, periodically check the steel braided hose assembly for leaks or fraying.

Safety

Do not allow the steel braided hose to be pinched in any way. The hose is durable but is not intended to act as a trigger guard.

NOTE: Follow the "Unloading your Marker" instructions in this owner's manual.

FIELD STRIP GUIDE

Bolt and Striker Removal

STEP 1. EYE PROTECTION: Make sure everyone within range (200 yards) is properly protected from paintball impacts.
STEP 2. Remove gas supply from marker.
STEP 3. Make sure cocking bolt is in the forward position. Pull trigger to release if necessary.
STEP 4. Remove threaded Air-line hose connector (Figure A) and 1/8 hex valve set screw. (Figure J)
STEP 5. Adjust the 1/8 th hex velocity screw outward until the screw clears the receiver body (Figure B), Remove Quick Pull Pin, Powertube Assembly, connecting rod and Bolt (Figure B.) Note: Use caution when removing as all parts are under spring tension.

FIELD STRIP REASSEMBLY

Follow the steps above in reverse order. Lubricate all wear points and o-rings with mineral oil only.

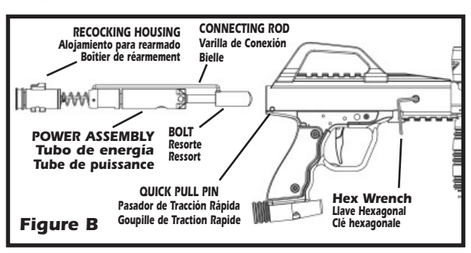


Figure B

POWERTUBE REPLACEMENT

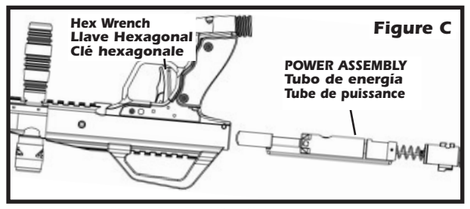


Figure C

STEP 1. Follow Steps 1-5 of Field Strip Guide.
STEP 2. Reassemble the Powertube Assembly, connecting rod and Bolt per the exploded diagram (Figure B) Note: Inspect and lubricate o-rings and bolt with approved lubricant before reassembly. Should the striker o-ring show wear or damage replace (use JT Repair kit 0852-00)

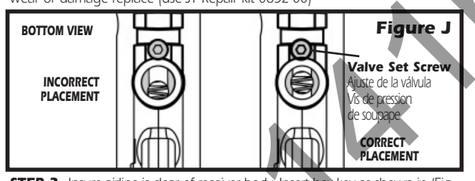


Figure J

STEP 3. Insure airline is clear of receiver body. Insert hex key as shown in (Fig C) to hold sear down during reassembly. If you do not have the hex key then pull trigger 3 times during reassembly to seat power tubes assembly. Turn marker upside down and reassemble as shown in (Fig C). Note: Insure valve set screw is reinstalled and tightend till completely seated in valve hole. (See Fig. J)
STEP 4. Reassemble Quick pull pin into receiver. Check valve placement, check valve set screw (Fig J) installation and then reattach the airline nut.
STEP 5. Attach barrel plug.
STEP 6. Without air source attached cock and cycle marker to check for function.
STEP 7. Cock marker to seal valve. To insure airline nut is completely seated, turn clockwise till tight. Attach air source to Bottomline adaptor in order to check for any air leaks. Back off air source if any leaks are detected. If a leak is detected, follow the disassembly procedure again and then reassemble.
STEP 8. Chronograph the marker to 300 fps or less before any use.

DISASSEMBLY / CLEANING OF BALL DETENT

STEP 1. Follow "Unloading Your marker" procedure in this owners manual

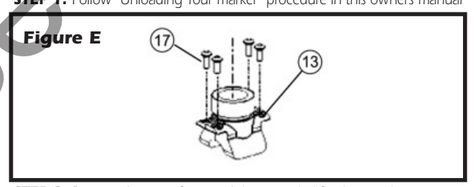


Figure E

STEP 2. Remove 4 screws from straight or angled feed port adapter.
STEP 3. Ball detent blade can be cleaned through adapter opening.

DO'S AND DON'TS OF CARE AND MAINTENANCE

Note: Any cosmetic or mechanical changes to product will void warranty. **Follow these easy points to keep your marker in top shape for years to come.**

DO'S

- DO read owners manual thoroughly before using marker and for complete disassembly and cleaning instructions.
- DO lubricate o-rings using 3 drops of mineral oil in the ASA adapter with each change of gas source (tank), or marker will dry out and cause it to not recock after the first shot or after rapid firing.
- DO familiarize yourself with the parts drawing prior to any disassembly.
- DO put marker parts on cloth to avoid losing parts or parts falling down onto dirt or sand when disassembling,
- DO lubricate o-rings with mineral oil immediately after cleaning. See (Fig. F) for lubrication points.

DON'TS

- DON'T return this marker to retailer. Call + 49 6031 737 50.
- DON'T DISASSEMBLE marker if you are unfamiliar with marker maintainence. (Call customer service at + 49 6031 737 50 or visit our website at **www.JTUSA.com/service** for assistance).
- DON'T use lubricants other than mineral oil. (For questions about proper lubricants consult the web page or customer service at + 49 6031 737 50)
- DON'T immerse marker in water. (Marker parts may be cleaned by wiping with a soft cloth or paper towel).

OPERATING INSTRUCTIONS

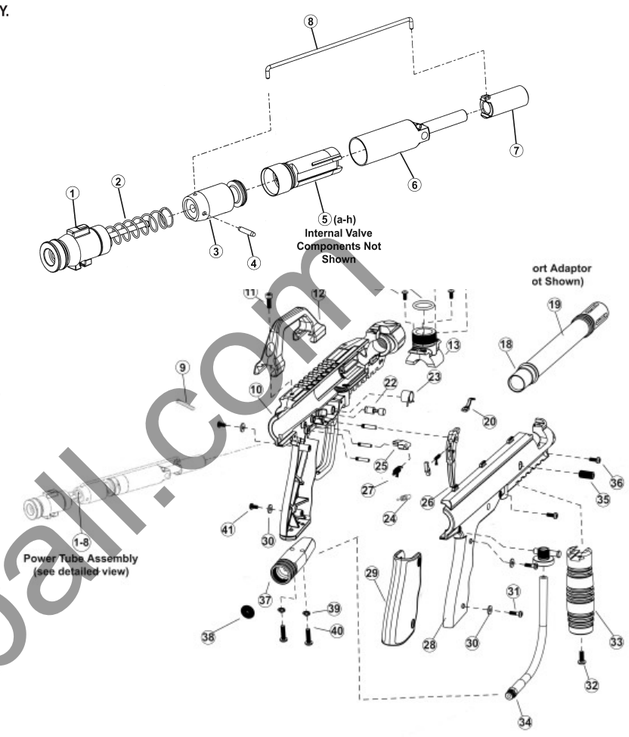
⚠ **WARNING:** Be sure the paintball marker is always pointed in a safe direction. Read the following operating instructions and WITHOUT LOADING ANY PAINTBALLS proceed several times through the operating steps with your paintball marker (dry fire the paintball marker at a safe target) so that you will be able to operate the marker properly and safely.

STEP 1. EYE PROTECTION: Make sure everyone within range (200 yards) is properly protected from paintball impacts.
STEP 2. PUT ON "SAFE". Push safety from left to right; no red band showing. Make sure barrel plug is placed securely in muzzle of marker.
STEP 3. COCK: Cock marker by pulling cocking handle fully back until locked in rear position. This marker is a semi-automatic marker, which will re-cock itself after firing when working properly.

FIGURE F

KEY DESCRIPTION
CLAVE DESCRIPCIÓN
NUMÉRO DESCRIPTION

		QTY.
1.	Recocking Assembly	1
2.	Spring - Striker	1
3.	Hammer Assembly	1
4.	Pin Hammer (Brass)	1
5.	Valve Assembly	1
5a.	Valve Body	1
5b.	O-Ring-Valve (Black)	1
5c.	Seat - Valve	1
5d.	O-Ring, Valve Seat (Blue)	1
5e.	Valve Stem Assembly	1
5f.	Spring - Valve	1
5g.	O-Ring (Natural)	1
5h.	Plug-Valve	1
6.	Valve Sleeve Molded	1
7.	Bolt	1
8.	Linkage Arm	1
9.	Pin - Field Strip	1
10.	Frame Assembly	1
11.	Screw #8-32	1
12.	Handle	1
13.	Feedport Adaptor	1
14.	Feedport Adaptor 45 Degree	1
15.	O-Ring Feedport	1
16.	Feedport Assembly (Black)	1
17.	Screw #6-32	4
18.	O-Ring - Barrel	1
19.	Barrel Assembly	1
20.	Ball Stop	1
21.	Spring - Trigger	1
22.	Safety	1
23.	Spring, Safety	1
24.	Spring - Sear	1
25.	Sear	1
26.	Trigger Assembly	1
27.	Screw - Set Valve	1
28.	Frame	1
29.	Cover - Grip	1
30.	Washer - Grip	4
31.	Screw #6-32	3
32.	Screw #10-32	1
33.	Fore-Grip	1
34.	Air Line Assembly	1
35.	Screw - Velocity Adjust	1
36.	Screw #6-32	2
37.	Adaptor - ASA (Bottomline)	1
38.	Screen Filter	1
39.	Lockwasher #10	2
40.	Screw Socket	2
41.	Screw #6-32	2



STEP 4. ATTACH GAS SOURCE: Marker can be used with refillable compressed air/N2 cylinder from JT or WGP . This cylinder is not included with marker. (RECOMMEND refillable cylinder JT Tactical 20oz or Brass Eagle® 9, 14, 20 oz Co2 cylinders.)
NOTE: Add 3 drops of mineral oil to the ASA adapter prior to attaching the refillable cylinder. Check the website at: www.jtusa.com/service for approved lubricants.
STEP 5. LOAD PAINTBALLS:
A) Insert loader (not included with all packaging) into ball feed port (Fig G) on the marker. To remove twist and pull upward quickly.
NOTE: The loader to ball feed port fit is purposely tight. (RECOMMEND Viewloader® Quantum™, eVLution II™ or Revolution™ electronic loader)

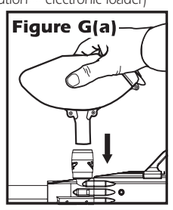


Figure G(a)

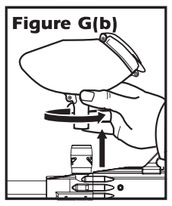


Figure G(b)

B) Pour paintballs into loader. NOTE: Paintballs are gravity fed from loader to the marker each time the trigger is pulled. Too rapid a rate of fire, broken balls or too many balls in loader may cause subsequent balls to break and will adversely affect the paintball marker's accuracy. Use a squeegee to clean inside the paintball marker's barrel. (RECOMMEND Brass Eagle®, Viewloader®,JT®, or WGP® brand .68 caliber paintballs.) Paintballs should be stored in a cool, dry place in sealed plastic bags.Do not subject to freezing, excessive heat, humidity or store in direct sunlight. These conditions may cause ball breakage and/or poor feeding.
STEP 6. Remove barrel plug and take off safe by pressing safety from right side of paintball marker until red band is showing.
STEP 7. VERIFY VELOCITY: Verify that the paintball velocity is below 300 feet per second or less if required by playing field. Velocity may be adjusted by turning the velocity adjustment screw (See Fig B) Using a 5/32nd allen key (included) turn screw clockwise to decrease velocity and counterclockwise to increase velocity.
STEP 8. FIRE: Paintball marker is now ready to fire. Push safety left till red band is showing, the paintball marker is now ready to fire.

SPECIAL FEATURES OF THIS MARKER

FEED NECK ROTATION- Rotating feed neck allows line of sight shooting for left or right hand shooters. Your Tac-5M marker feed system can be configured 3 different ways, vertical (factory assembly) feedport to the left or right (required angled adaptor is supplied). (See Figure E)
Step 1. Follow "unloading your marker" procedure in this owner's manual.
Step 2. Remove the 4 screws from straight feed port adaptor. (Fig. E)
Step 3. Install angled adaptor in either right or left offset position.

TROUBLESHOOTING GUIDE

PROBLEM	CAUSE	CURE
Gas Leaks from Cylinder Connection	Damaged Cylinder O-ring	Replace O-ring
Gas Leaks from Inside Barrel	Damaged Valve Seal	Replace Valve Stem Assembly
Marker Fails to Discharge	Marker Wasn't Cocked	Cock Marker Before Firing
	Lack of Gas Pressure	Refill Cylinder
	Lack of Lubricant or Paintball Debris	Refer to Field Strip Guide Section
	Gas Source Not Fully Engaged	Screw Gas Source into Bottom Line Constant Air Adapter.
Marker Fails to Recock	Damaged Striker O-ring	Replace Striker O-ring
	Lack of Gas Pressure	Refill Cylinder
Rapid Fire or Mechanism Sticks or Hangs Up	Broken Shell	Clean Mechanism
	No Lubrication	Lubricate Bolt and Striker
Broken Paintballs	Excessive Paint Buildup in Barrel	Squeege out paintball particals from barrel
	Defective Paintballs	Replace Paintballs

Additional Troubleshooting Tips, Repair Kit and Parts Exploded view are available on our website at: www.jtusa.com/service.
The JT Repair Kit #0852-00 is available at your local retailer or on our website at: www.JTUSA.com

Step 4. Replace 4 screws and tighten the angled feed port adaptor. Do not overtighten screws.

GORILLA GRIP FEED NECK- The Gorilla Grip feedport is a self-sizing feedport which fits most loaders available today. With its extra firm grip on the loader, the loader will stay secure to the marker in the roughest playing conditions.

ADJUSTABLE FOREGRIP- The grip is repositionable for length (Fig H) and is designed to improve your grip on the marker during moving and shooting.

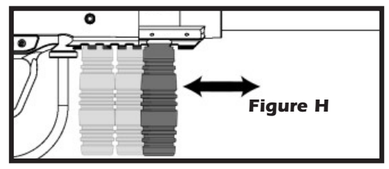


Figure H

DUAL RAIL SYSTEM- The rail system is for use with 3/8th dove tail and 7/8th (Picanny style) rail accessories. The 3/8 th system is commonly used for .22 and airgun type accessories. The 7/8th Picanny style is use with military and large caliber firearms type accessories. Note: Check all local, state and federal laws, as well as with field owners to make sure your marker accessories are suitable for paintball play. These accessories may include tactical flashlights, sighting systems, bipod, foregrip and carry handle.

⚠ **WARNING:** Never shoot at anyone without proper protective equipment for eyes, which must be worn at all times. Eye protection must be designed specifically for paintball use. Failure to follow these safety precautions may result in bodily injury including blindness and deafness.

⚠ **WARNING:** All paintball markers are considered to be loaded until demonstrated to be unloaded by following the steps for unloading your marker.

UNLOADING YOUR MARKER

Do not store or transport your marker with gas source/tank attached. Do not store or transport your marker in the cocked position

⚠ **WARNING:** Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs while unloading your paintball marker.

STEP 1. Make sure barrel plug is securely in barrel.
STEP 2. Put Marker on safe. (Push left to right)
STEP 3. Remove loader.
STEP 4. Turn marker upside down to remove paintballs from feed port.
STEP 5. Remove barrel.
STEP 6. Point marker toward ground in a safe direction and fire several times to insure it is completely unloaded. Put marker back on safe.
STEP 7. Remove gas source.
STEP 8. Use squeegee to dislodge any paintballs from barrel and replace barrel plug.
STEP 9. Replace barrel. Do not unload your marker indoors.

⚠ **WARNING:** Do not look down the breach or barrel of the marker while gas source is attached. When properly installed the barrel plug protects you and everyone with in range. Use the barrel plug whenever you are not actively engaged in a paintball game.
Proper installation of barrel plug. (Fig I).

International Service Center List

Canada: Kolder Canada 905. 775. 9191 sales@koldercanada.com	South America: Mercenarios Brasil 11. 3871. 1468 mercenarios@mercenarios.com.br	South Africa: Paintball City 27. 11. 828. 7583 tech@paintballcity.co.za
Europe: JT Europe .0049603173750 service@jt-europe.com	Mexico Central America Xtreme Planet 55. 5290. 8190 servicio@xtremeplanet.com	New Zealand: Kilwell Sports 07. 345. 9094 sports@kilwell.co.nz

Recompressed by
M1Paintball.com

Manual del Usuario del Tac 5M Recon y Qué Hacer y Qué No Hacer Durante el Cuidado del Marcador

Contiene:

- **Información de Seguridad**
- **Garantía**
- **Diagrama**
- **Instrucciones de Funcionamiento**
- **Guía para Resolver Problemas**

⚠ Este símbolo de alerta indica importantes mensajes en este manual. Cuando usted vea este símbolo, esté alerta a la posibilidad de lesiones y lea con cuidado el mensaje que sigue.

⚠ **ADVERTENCIA:** NO MIRE HACIA LA ABERTURA O EL CAÑÓN DE SU MARCADOR MIENTRAS ESTÉ ACOPLADO EL SUMINISTRO DE GAS. EL TAPÓN DEL CAÑÓN, CUANDO ESTÁ ADECUADAMENTE INSTALADO, LE PROTEGE A USTED Y A CUALQUIERA QUE SE ENCUENTRE DENTRO DEL RADIO DE ACCIÓN. UTILICE EL TAPÓN DEL CAÑÓN SIEMPRE QUE NO SE ENCUENTRE ACTIVO EN UN JUEGO DE PAINTBALL. INSTALACIÓN APROPIADA DEL TAPÓN DEL CAÑÓN. (FIGURA I)

⚠ **ADVERTENCIA:** ESTE NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR LESIONES DE GRAVEDAD O INCLUSIVE LA MUERTE. PROTECCIÓN PARA EL JUEGO DE PAINTBALL DEBERÁ SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL PERÍMETRO DE ALCANCE DEL JUEGO. SE RECOMIENDA QUE LA PERSONA QUE COMPRE EL PRODUCTO SE POR LO MENOS DE 18 AÑOS DE EDAD, 14 AÑOS CON LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO, O DE 10 AÑOS SI ES USADO DENTRO DE UNA CANCHA QUE CUMPLA CON LAS NORMAS ASTM-STANDARD F1777-02. LEA EL MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE USAR.

⚠ **ADVERTENCIA:** NUNCA DISPARE A NADIE QUE NO ESTÉ CUBIERTO CON EQUIPO DE PROTECCIÓN APROPIADO PARA OJOS, OÍDOS, GARGANTA Y CABEZA, ESTE EQUIPO DEBERÁ SER USADO TODO EL TIEMPO. LA PROTECCIÓN PARA LOS OJOS DEBERÁ SER DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE PARA EL USO DE PAINTBALL. EL FALLAR EN SEGUIR ESTAS PRECAUCIONES DE SEGURIDAD PUEDE RESULTAR EN LESIONES DE GRAVEDAD O INCLUSO CEGUERA Y SORDERA.

Bienvenidos al equipo de JTUSA® y gracias por comprar esta pistola marcadora de Paintball de gran calidad.

Nosotros en JTUSA® nos comprometemos en proveerlo con el mejor producto y servicio posibles. Su modelo está diseñado y fabricado para un fácil mantenimiento y un funcionamiento libre de problemas. Le aconsejamos que lea este manual para obtener la seguridad y disfrute del producto.

Llame al + 49 6031 737 50 o visite nuestro website www.jtusa.com/service si necesita lista ilustrada de partes.

⚠ REGLAS PARA EL MANEJO SEGURO DE SU PAINTBALL

1. Siempre utilice protección adecuada para ojos, cara y oídos diseñada especí ficamente para detener la munición paintball.
2. Nunca le dispare a una persona que no tenga la pro tec ción de seguridad adecuada.
3. Maneje siempre cada pistola de Paintball como si estuviera cargada.
4. Nunca mire por el cañón del marcador.
5. Nunca apunta su pistola a lo que no quiera disparar.
6. Mantenga la pistola con seguro hasta que esté listo para disparar.
7. Mantenga el cañón de la pistola con su tapón cuando no esté usando.
8. Remueva siempre la fuente de gas antes de desarmar.
9. Guarde bajo llave su pistola de paintball descargada de gas y de munición.
10. Siga las instrucciones de seguridad de la fuente de gas para su manejo y almacenamiento.
11. Nunca use nunca nada que no se munición paintball de calibre .68
12. Nunca dispare a objetos frágiles tales como ventanas.
13. La munición paintball puede causar manchas en superficies porosas tales como ladrillo, madera o estuco.
14. Siempre mida la velocidad antes de empezar a jugar paintball.
15. Nunca dispare a velocidades en exceso a 300 pies (90 m) por segundo.
16. Nunca se involucre en vandalismo.
17. No utilice el marcador para tirar al pasar manejando.
18. No modifique en ninguna forma el sistema de aire a presión de su marcador o cilindro.

Le cylindre peut s'envoler avec assez de force si la valve du cylindre se dévisse, ce qui peut mener à la mort. Arrêtez si la valve commence à se dévisser du cylindre. Revissez la et amenez le à un expert pour la reparation.

DANGER D' EX PLOSION: l'usage incorrect, le remplissage, l'emmagasinage ou la disposition incorrecte peuvent aboutir aux dommages de propriété, des blessures sérieuses ou la mort.

- Ce cylindre doit être rempli seulement par unpersonnel qui a reçu la formation nécessaire en référence des brochures CGA P-1, C-6, G-6.3 et AV-7 disponible de 'Association de Gaz Comprimés. 4221 Walney Rd., Chantilly,Virginia 20151-2923
- Les valves doivent être installées et enlevées seulement par le personnel entraîné.
- Ne jamais remplir le cylindre en excès. Ne dépassez pas la pression ndiquée sur votre Cylindre.
- Si pressurisé n'exposez pas aux températures dépassant 130 degrés F.
- N'utilisez pas des moyens de nettoyage caustiques ou détachant depeinture.
- Ne modifiez d'aucune façon ce cylindre ou cette valve.
- Le Cylindre doit être détruit si exposé aux feu, ou chauffé à une température qui dépasse 350 degrés F.
- Garder le cylindre hors de la portée dts.

Use un cronógrafo para asegurar que la velocidad del marcador es precisa. Para verificar la velocidad se recomienda Viewloader® en el cronógrafo del cañón #7815. Use un limpiador de cañón para limpiar los fragmentos o residuos de munición. Nosotros recomendamos el Juego de Limpiador de Cañón #1477 Squeegge de Brass Eagle® ó Viewloader® Proflex Squeegee #5012.

NO LO DEVUELVA AL VENDEDOR MINORISTA.

LLAME AL, + 49 6031 737 50

INFORMACIÓN DE GARANTÍA

GARANTÍA: GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS (SE REQUIERE PRESENTACIÓN DE RECIBO DE COMPRA ORIGINAL)

En los primeros 90 días de la compra, JTUSA® reparará o reemplazará este marcador sin cargo alguno si se encuentra defectuoso en el material o fabricación. Esta garantía le otorga a usted derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos los cuáles pueden variara de estado a estado. Servicio al producto es disponible por centros de servicio autorizados Viewloader®. Una lista de éstos puede ser encontrada en el ele website- www.jtusa.com o llamando a JTUSA® al número + 49 6031 737 50 Estos centros de servicio por lo general le ofrecen el servicio más rápido. **Si usted prefiere regresar su producto directamente a JTUSA® llame a nuestro número de servicio al cliente al + 49 6031 737 50 para recibir un número de autorización y dirección de retorno. (Para ser aceptado, el número deberá estar visible en el exterior del paquets de embarque.)**

No regrese ningún producto a través de correo común y corriente.Tales productos pueden perderse y JTUSA® no se hace responsable por su reemplazo. responsable por su reemplazo.

PISTOLAS DE PAINTBALL FUERA DE GARANTÍA

Los centros de servicio autorizado de JTUSA® con gusto harán las reparaciones a cualquier pistola de paintball por un cargo nominal que cubra partes y mano de obra. Reparaciones hechas en los Centros de Servicio por lo general serán más rápidas y de menor precio que las que son mandadas directamente a la fabrica.

Antes de mandar pistolas fuera de garantía llame a nuestro número de servicio al cliente al + 49 6031 737 50 para recibir un número de autorización y dirección de retorno. (Para ser aceptado, el número deberá estar visible en el exterior del paquets de embarque.) Todo lo que no esté cubierto por la garantía marcador devuelto a JTUSA® deberá enviarse porte prepagado y deberá incluir la cuota de reparación. Llame al número de Servicio al Consumidor si desea saber las precios de reparación. JTUSA® reparara o remplazara la pistola con una unidad reacondicionada del mismo modelo. Si el pago no está incluido, usted será facturado por el costo de la reparación más un cuota de $4.00 dólares por gastos de facturación. Al recibir el pago, la unidad o su reemplazo será enviada de regreso a usted. En evento de que el producto no incluya ningún medio de comunicarse con el dueño del producto o que no se reciba pago por las reparaciones hechas dentro de un período de 60 días de la facturación, la propiedad del producto será anulada y dispuesta a la discreción de JTUSA®.

GUÍA PARA EL DESARME EN EL CAMPO

Remoción del Cerrojo y el Percutor

PASO 1. PROTECCIÓN DE LOS OJOS:
Asegúrese de que cualquiera que se encuentre dentro del rango de acción (200 yardas) esté adecuadamente protegido contra impactos de paintballs.
PASO 2. Remover el suministro de gas del marcador.
PASO 3. Asegúrese de que el cerrojo para el armado esté en la posición delantera. Tire del gatillo para liberarlo si fuera necesario.
PASO 4. Remover el conector roscado de la manguera de la Línea de Aire (Figura A) y el tornillo hexagonal de 1/8 para ajuste de la válvula. (Figura J)
PASO 5. Ajustar hacia adentro el tornillo hexagonal de 1/8 para ajuste de velocidad, hasta que el mismo despeje el cuerpo del receptor (Figura B), Remover el Perno de Extracción Rápida, el Conjunto del Tubo de Energía, la varilla de conexión y el Cerrojo (Figura B.) Nota: Tenga cuidado durante la remoción ya que todas las partes se encuentran bajo la tensión de resortes.

REARMADO EN EL CAMPO

Siga los pasos descriptos más arriba en el orden inverso. Lubricar todos los puntos de desgaste y arandelas de sello solamente con aceite mineral

REEMPLAZO DEL TUBO DE ENERGÍA

PASO 1. Siga los Pasos 1-5 de la Guía para el Desarme en el Campo.
PASO 2. Rearmar el Conjunto del Tubo de Energía, la varilla de conexión y el Cerrojo según el diagrama expandido (Figura B) Nota: Inspeccionar y lubricar las arandelas de sello y el cerrojo con un lubricante aprobado antes de rearmar. Reemplazar la arandela de sello del percutor si la misma muestra desgaste o daños (usar el conjunto para Reparación JT 0852-00)
PASO 3. Aségurarse de que la línea de aire esté fuera del cuerpo del receptor. Insertar la llave hexagonal como se muestra en (Figura C) para mantener el disparador hacia abajo durante el rearmado. Si usted no tiene la llave hexagonal, entonces tire del gatillo 3 veces durante el rearmado para asentar el conjunto del tubo de energía. Coloque el marcador cabeza abajo y proceda a rearmar como se indica en la (Figura C). **Ñota:** Asegúrese de que el tornillo de ajuste de la válvula esté reinstalado y apretado hasta hacer tope completamente en el orificio de la válvula. (Ver Figura J)
PASO 4. Rearmar dentro del receptor, el Perno de Extracción Rápida. Verificar la colocación de la válvula, verificar la instalación del tornillo de ajuste de la válvula (Figura J) y luego recolocar la tuerca de la línea de aire.
PASO 5. Colocar el tapón del cañón.
PASO 6. Sin el suministro de aire colocado, armar y accionar el marcador para verificarel funcionamiento.
PASO 7. Armar el marcador para sellar la válvula. Asegúrese de que la tuerca de la línea de aire esté completamente asentada girando en el sentido de las agujas del reloj hasta que esté apretada. Luego colocar el suministro de aire lentamente en el adaptador de la Línea Baja a fin de verificar la existencia de cualquier pérdida de aire. Retirar la línea de aire nuevamente si se detecta alguna pérdida. En caso de detectar alguna pérdida, seguir el procedimiento de desarmado nuevamente y luego rearmar.
PASO 8. Cronometrar el marcador para 300 fps (alimentaciones por segundo) o menos antes de proceder a su uso.

DESARMADO / LIMPIEZA DEL RETÉN DE BOLAS

PASO 1. Seguir el procedimiento "Descarga de su marcador" descrito en el manual del usuario
PASO 2. Remover los dos tornillos de 1/8 para el ensamble de la Compuerta de Alimentación/ cañón (Figura E)
PASO 3. Remover el retén de bolas (Figura E) limpiar y seguir los pasos en el orden inverso.
PASO 4. Los tornillos se deben apretar a mano. Precaución: No apretar los tornillos en demasía. Si fuera necesario utilizar fijador de roscas azul para evitar que los tornillos se aflojen durante el uso.

QUÉ HACER Y QUÉ NO HACER DURANTE EL CUIDADO Y EL MANTENIMIENTO

Nota: Cualquier cambio cosmético o mecánico hecho al producto anulará la garantía. Seguir estos fáciles pasos para mantener su marcador en perfecto estado durante los años venideros.

QUÉ HACER

- SE DEBE leer el manual del usuario en forma completa antes de utilizar el marcador y para obtener las instrucciones completas para el desarmado y limpieza.
- SE DEBEN lubricar las arandelas de sello utilizando 3 gotas de aceite mineral en el adaptador ASA en cada cambio del suministro de gas (tanque), si esto no se hace el marcador se secará y causará que no se rearme después del primer disparo o después de disparos rápidos.
- SE DEBE familiarizar con el dibujo de las partes antes de proceder a realizar cualquier desarme.
- SE DEBEN colocar las partes del marcador sobre un trapo para evitar que estas se pierdan o caigan sobre polvo o arena durante el desarme,
- SE DEBEN lubricar las arandelas de sello con aceite mineral inmediatamente después de la limpieza. Ver (Figura F) para identificar los puntos a lubricar.

QUÉ NO HACER

- NO regresar el marcador al vendedor. Llamar al + 49 6031 737 50.
- NO DESARMAR el marcador si usted no está familiarizado con el mantenimiento del mismo. (Llamar a servicio al cliente al teléfono + 49 6031 737 50 o visitar nuestra página web en www.JTUSA.com/service para obtener asistencia).
- NO usar lubricantes distintos del aceite mineral. (Para consultas acerca de los lubricantes apropiados, consultar la página web o con servicio al cliente llamando al + 49 6031 737 50)
- NO sumergir el marcador en agua. (Las partes del marcador se pueden limpiar pasando un trapo suave o una toalla de papel).

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

⚠ **PRECAUCIÓN:** Asegurarse de que el marcador de paintball esté siempre apuntando en una dirección segura. Leer las siguientes instrucciones de operación y SIN CARGAR NINGUNA PAINTBALL repasar varias veces los pasos de operación de su marcador de paintball (disparar el marcador en vacío hacia un objetivo seguro) de modo que usted pueda operar el marcador en forma adecuada y segura.

PASO 1. PROTECCIÓN PARA LOS OJOS: Asegúrese de que cualquiera que se encuentre dentro del rango de acción (200 yardas) esté adecuadamente protegido contra los impactos de paintballs.
PASO 2. COLOCAR EN "SEGURIDAD". Correr la seguridad de izquierda a derecha, que no se vea la banda roja. Asegurarse de que el tapón del cañón esté colocado en forma segura en la boca del marcador.
PASO 3. ARMADO: Armar el marcador tirando la manija de armado completamente hacia atrás hasta que trabe en la posición trasera. Este marcador es semiautomático, el cual cuando trabaje adecuadamente, se rearmará después del disparo.
PASO 4. ACOPLAR EL SUMINISTRO DE GAS: El marcador puede ser utilizado con un cilindro N2 de aire comprimido recargable de JT o WGP. Este cilindro no está incluido con el marcador. (Se recomienda el cilindro recargable JT Tactical de 20 onzas o los cilindros Brass Eagle® de 9, 14, 20 onzas de Co2.)
NOTA: Agregar 3 gotas de aceite mineral al adaptador ASA antes de acoplar el cilindro recargable. Verificar el sitio web en:
www.jtusa.com/service para lubricantes aprobados.
PASO 5. CARGA DE PAINTBALLS:
A) Insertar el cargador (no incluido con todo el empaque) en la compuerta de alimentación de bolas (Figura G) del marcador. Para retirarlo, girar y tirar rápidamente hacia arriba.

NOTA: el encastre entre el cargador y la compuerta de alimentación de bolas es ajustada ex profeso. (SE RECOMIENDA el Viewloader® Quantum™, eVLution II™ o el cargador electrónico Revolution™)

B) Alimentar las paintballs en el cargador. NOTA: Las paintballs son alimentadas por gravedad desde el cargador hacia el marcador cada vez que se tira del gatillo. Una tasa de disparo muy rápida, bolas rotas o demasiadas bolas en el cargador pueden causar que las bolas siguientes se rompan y afectará negativamente la exactitud del marcador de paintball. Usar un secador para limpiar la parte interior del cañón del marcador. (SE RECOMIENDA paintballs calibre .68 marca Brass Eagle®, Viewloader®, JT®, o WGP®.) Las paintballs se deben almacenar en un lugar fresco y seco en bolsas plásticas selladas. No someter a congelamiento, calor excesivo, humedad ni almacenar bajo la luz directa del sol. Estas condiciones pueden causar rotura de las bolas y/o pobre alimentación.
PASO 6. Remover el tapón del cañón y retirar la seguridad corriéndola desde el lado derecho del marcador de paintball hasta que se vea la banda roja.
PASO 7. VERIFICAR LA VELOCIDAD: Verificar que la velocidad de las paintballs sea inferior a 300 pies por segundo o aún menos si así lo requiere el campo de juego. La velocidad se puede ajustar girando el tornillo de ajuste de velocidad (Ver Figura B) Utilizando una llave Allen de 1/8 (incluida) girar el tornillo en el sentido de las agujas del reloj para reducir la velocidad y en sentido contrario al de las agujas del reloj para aumentarla.
PASO 8. DISPARO: El marcador de paintball está ahora listo para disparar. Correr la seguridad hacia la izquierda hasta que se vea la banda roja, el marcador de paintball está ahora listo para disparar.

GUÍA DE SOLUCIÓN

PROBLEMA	CAUSA	SOLUCIÓN
Fuga de gas en la Conexion de la cilindro	Anillo de Caucho de la cilindro Dañado	Reemplace el Anillo de Caucho
Fuga de Gas Dentro de Cañón	Sello de Válvula Dañado	Reemplace el cuerpo de la válvula
La Pistola no Dispara	La Pistola no está Amartillada	Amartille la Pistola antes de Disparar
	Falta de Presión de Gas	Rellene o Cambie la Botella o el Cilindro de CO2
	Falta de lubricante o particulas de bolas de pintura	Vea la Sección Guía de Limpieza en el Campo
	La Fuente de Gas no Está Conectada Correctamente	Fuente de Gas del Tornillo en la línea base Adaptador de aire constante
La Pistola no se Amartilla	Aro tórico dañado en el percutor	Reemplace el aro tórico del percutor
	Falta de Presión de Gas	Rellene o Cambie la Botella o el Cilindro de CO2
El disparo rápido o El mecanismo se pega o se cuelga	Cartucho roto	Limpie el mecanismo
	Falta lubricación	Lubrique el cerrojo y el percutor
Paintballs se Rompen	Acumulación Excesiva de Pintura en el Cañón	Limpie la Pintura del Cañón
	Paintballs Defectuosas	Reemplace las paintballs

DISPOSITIVOS ESPECIALES DE ESTE MARCADOR

ROTACIÓN DEL CUELLO DE ALIMENTACIÓN- La rotación del cuello de alimentación permite el disparo dentro del radio de alcance por parte de tiradores derechos o zurdos. El sistema de alimentación de su marcador Tac-5 se puede configurar de 3 maneras diferentes, vertical (armado de fábrica) compuerta de alimentación hacia la izquierda o derecha (esta incluido el codo roscado que se requiere). (Ver Figura E)
PASO 1. Siga el procedimiento "descarga de su marcador" de este manual del usuario.
PASO 2. Remover los dos tornillos de 1/8 para el armado del ensamble de la Compuerta de Alimentación/cañón (Figura E)
PASO 3. Rotar el ensamble de la compuerta de alimentación en la dirección deseada, asegurarse de que el retén de bolas esté instalado correctamente. Alinear las protuberancias de los tornillos e instalar los mismos.
PASO 4. Los tornillos se deben apretar a mano. Precaución: No apretar los tornillos en demasía. Si fuera necesario utilizar fijador de roscas azul para evitar que los tornillos se aflojen durante el uso.
PASO 5. Remover el cuello de alimentación con agarre tipo Gorilla e instalar el codo a 45 grados (incluido). Reacoplar el agarre tipo Gorilla al codo.

NOTA: Será necesario que usted realinee el riel de la empuñadura delantera para el uso con esta última. Remover los tornillos (Figura E), reposicionar el riel y recolocar los tornillos.

CUELLO DE ALIMENTACIÓN CON AGARRE TIPO GORILLA – La compuerta de alimentación con Agarre tipo Gorilla es una compuerta de alimentación auto-ajustable, la cual se adapta a la mayoría de los cargadores disponibles actualmente. Con su agarre extra firme sobre el cargador, este último se mantendrá asegurado al marcador aún en las condiciones de juego más violentas.

EMPUÑADERA DELANTERA AJUSTABLE - La empuñadura se puede reposicionar en el sentido longitudinal (Figura H) y está diseñada para mejorar el agarre al marcador mientras usted se mueve o dispara.

SISTEMA DE DOBLE RIEL - El sistema de riel es para ser usado con una cola de paloma de 3/8 y accesorios para riel de 7/8 (estilo Picanny). El sistema de 3/8 es utilizado normalmente para .22 y accesorios del tipo para pistola de aire. El estilo Picanny de 7/8 es utilizado con accesorios del tipo para uso militar y armas de fuego de alto calibre. Nota: Verifique todas las leyes locales, estatales y federales, como así también consulte con dueños de campos de juego para asegurarse de que los accesorios de su marcador son los apropiados para el juego de paintball. Estos accesorios pueden incluir linternas tácticas, sistemas para apuntar, cartuchera, empuñadura delantera y correa para transporte.

⚠ **ADVERTENCIA:** Nunca dispare a alguien que no posea el equipo de protección adecuado para los ojos, el cual se debe utilizar en todo momento. La protección para los ojos debe ser diseñada especificamente para su uso en el juego de paintball. No seguir estas precauciones de seguridad podría dar como resultado, lesiones corporales incluyendo ceguera o sordera.

⚠ **ADVERTENCIA:** Se considera que todos los marcadores de paintball están cargados hasta que se demuestre que están descargados siguiendo los pasos para la descarga de su marcador.

DESCARGA DE SU MARCADOR

⚠ **ADVERTENCIA:** Utilice siempre la protección apropiada para los ojos, la cara y los oídos diseñada especificamente para detener a las paintballs mientras descarga su marcador de paintball.

PASO 1. Asegúrese de que el tapón del cañón este firmemente sobre el mismo.
PASO 2. Colocar el Marcador en Seguridad. (Correr de izquierda a derecha)
PASO 3. Remover el cargador.
PASO 4. Colocar el marcador boca abajo para remover las paintballs de la compuerta de alimentación.
PASO 5. Remover el cañón.
PASO 6. Apuntar el marcador hacia el piso en una dirección segura y dispararlo varias veces para asegurarse de que esté completamente descargado. Colocar el marcador nuevamente en seguridad.
PASO 7. Remover el suministro de gas.
PASO 8. Usar el secador para remover cualquier paintball del cañón y recolocar el tapón del cañón.
PASO 9. Reinstalar el cañón. No descargar su marcador en interiores. a
⚠ **ADVERTENCIA:** No mire hacia la abertura o el cañón de su marcador mientras esté acoplado el suministro de gas. El tapón del cañón, cuando está adecuadamente instalado, le protege a usted y a cualquiera que se encuentre dentro del radio de acción. Utilice el tapón del cañón siempre que no se encuentre activo en un juego de paintball.
INSTALACIÓN APROPIADA DEL TAPÓN DEL CAÑÓN. (FIGURA I)

Guide d'utilisation et Choses à faire et ne pas faire pour l'entretien du marqueur

CONTENU:

- **Consignes de sécurité**
- **Informations sur la garantie**
- **Schéma annoté**
- **Guide d'utilisation**
- **Guide de dépannage**

⚠ **MISE EN GARDE :** NE PAS REGARDER DANS LE CANON DU MARQUEUR QUAND LA SOURCE DE GAZ Y EST FIXÉE. LORSQU'IL EST CORRECTEMENT INSTALLÉ, LE BOUCHON DE CANON VOUS PROTÈGE VOUS AINSI QUE TOUTE PERSONNE À PORTÉE DE TIR. UTILISEZ LE BOUCHON DE CANON CHAQUE FOIS QUE VOUS N'ÊTES PAS ACTIVEMENT ENGAGÉ DANS UN JEU DE PAINTBALL.

⚠ **AVERTISSEMENT** : CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET. TOUTE UTILISATION NON APPROPRIÉE PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES, VOIRE MORTELLES. UNE PROTECTION OCULAIRE CONÇUE POUR LE PAINTBALL DOIT ÊTRE PORTÉE PAR L'UTILISATEUR ET TOUTE PERSONNE SE TROUVANT À PORT_E DU LANCEUR. LES ACHETEURS DEVRAIENT AVOIR AU MOINS 18 ANS. LES UTILISATEURS PEUVENT AVOIR ENTRE 14 ET 18 ANS S' ILS SONT SUPERVISÉS PAR UN ADULTE OU 10 ANS ET PLUS S' ILS UTILISENT LE LANCEUR SUR UN TERRAIN DE PAINTBALL RESPECTANT LA NORME ASTM F1777-02. LIRE LE MANUEL D'UTILISATION AVANT TOUTE UTILISATION.

⚠ **AVERTISSEMENT** : NE TIREZ JAMAIS SUR UNE PERSONNE NE PORTANT PAS LES ÉQUIPEMENTS PROTECTEURS APPROPRIÉS POUR LES YEUX, LES OREILLES, LA GORGE ET LA TÊTE, LESQUELS DOIVENT D'AILLEURS ÊTRE PORTÉS EN TOUT TEMPS. LES LUNETTES DE SÉCURITÉ DOIVENT ÊTRE CONÇUES SPÉCIALEMENT POUR LE PAINTBALL. L' IGNORANCE DE CES CONSIGNES DE SÉCURITÉ PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES, COMME LA PERTE DE L'OUÏE OU DE LA VUE.

Bienvenue au sein de l' équipe JTUSA® et merci d 'avoir acheté ce lanceur de paintball JTUSA® de qualité supérieure.

Chez Viewloader®, nous mettons tout en œuvre pour offrir à la clientèle les meilleurs produits et le meilleur service sur le marché. Votre lanceur a été conçu et fabriqué pour un entretien minimum et un rendement supérieur sans défectuosité Prière de lire ce manuel pour tirer le plus de profit de votre achat et l'utiliser en toute sécurité.

Composez le + 49 6031 737 50 ou visitez notre site Web www.JTUSA.com/service si vous souhaitez obtenir une liste illustrée des pièces.

⚠ RÈGLES DE SÉCURITÉ POUR L'UTILISATION D'UN LANCEUR DE PAINTBALL

1. Portez toujours des équipements de protection des yeux, du visage et des oreilles conçus pour le paintball.
2. Ne tirez jamais sur une personne ne portant pas tous les équipements de protection nécessaires.
3. Les lanceurs doivent toujours être considérés chargés.
4. Ne jamais regarder à l'intérieur du baril du marqueur.
5. Ne pointez jamais un lanceur de paintball vers quelque chose que vous ne désirez pas atteindre.
6. Le verrou de sécurité du lanceur doit être mis jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
7. Entre les séances de tir, gardez toujours le bouchon du canon sur la bouche du lanceur.
8. Avant de démonter le lanceur, enlevez toujours la source d'alimentation en gaz.
9. Le lanceur doit toujours être rangé sous clé, avec le chargeur vide et la bouteille de gaz déconnectée.
10. Respectez les avertissements de manutention et de rangement apparaissant sur a bouteille de gaz.
11. N'utilisez jamais d'autres munitions que des billes de paintball de calibre 0,68.
12. Ne tirez jamais sur des objets fragiles, comme des vitres.
13. Les billes de paintball peuvent tacher certaines surfaces poreuses comme la brique, le stuc et le bois.
14. Vérifiez toujours la vitesse des billes avant de jouer au paintball.
15. Ne tirez jamais à une vitesse dépassant 300 pi/s (91 m/s).
16. Nunca se involucre en vandalismo.
17. No utilice el marcador para tirar al pasar manejando.
18. No modifique en ninguna forma el sistema de aire a presión de su marcador o cilindro.

CILINDRO DE ALEACIÓN DE ALUMINIO PARA ALTA PRESIÓN
El cilindro puede volar con suficiente fuerza como para matar a alguien si la válvula se desatornilla del mismo.

ALTO su la válvula comienza a desatornillarse del cilindro. Atornillela nuevamente y llévela a una persona entrenada para su reparación.

PELIGRO DE EXPLOSIÓN: El uso, rellenado, almacenamiento o descarte inapropiados pueden dar como resultado daños a la propiedad, serias lesiones personales, o muérte.
Este cilindro debe ser rellenado solamente por personal apropiadamente entrenado de acuerdo con los folletos de CGA P-1, C-6, G-6.3 y AV-7 disponibles solicitándolos a Compressed Gas Association. 4221 Walney Rd., Chantilly, Virginia 20151-2923

- Las válvulas deben ser instaladas y removidas solamente por personal entrenado.
- Nùamás llenar el cilindro en demásia. No exceder el límite mpreso sobre el cilindro.
- No exponer a temperaturas que excedan de 130 grados F cuando se encuentre bajo presión
- No utilizar limpiadores cáusticos ni disolventes.
- No modificar este cilindro o válvula en manera alguna.
- El cilindro debe ser destruido si es expuesto al fuégo o se calienta a una temperatura que exceda los 350 grados F.
- Mantener el cilindro fuera del alcance de los niños.

Utilisez un chronographe pour assurer que la vélocité de votre marqueur est réglée de manière précise. Nous vous recommandons la raclette à canon de JTUSA® no 7815 pour vérifier la vélocité.
Servez-vous d'un écouvillon à canon pour chasser une balle de peinture cassée du canon marqueur. Nous recommandons l'écouvillon à canon n° 1477 en cuivre modèle combo d'Brass Eagle® ou la raclette Proflex de Viewloader® no 5012.

NE PAS RAMENER CE MARQUEUR À VOTRE REVENDEUR.

COMPOSER LE

+ 49 6031 737 50

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS (NÉCESSITE LE REÇU D'ACHAT D'ORIGINE)

En cas de vice de matériel ou de fabrication, JTUSA® s'engage à réparer ou à remplacer ce marqueur gratuitement pendant une période de 90 jours à partir de la date d'achat. Cette garantie vous accorde des droits juridiques précis. Il est également possible que vous ayez d'autres droits selon votre lieu de résidence. Le service après-vente est disponible dans les centres de réparation agréés par JTUSA®. Vous pouvez obtenir la liste de ces centres en visitant le site web www.jtusa.com ou en appelant au 1800-755-5061. Ces centres offrent généralement le service le plus rapide.

Si vous préférez retourner votre lanceur à JTUSA®, veuillez appeler le service à la clientèle au + 49 6031 737 50, puis demandez un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro doit être visible sur l'extérieur de la boîte d'expédition pour être accepté.)

Ne retournez jamais un produit par une voie n'offrant aucun suivi des expéditions, comme la poste ordinaire. Il pourrait alors se perdre et JTUSA® Inc. ne serait pas responsable de son remplacement.

LANCEURS DE PAINTBALL AVEC GARANTIE EXPIRÉE

Les centres de réparation agréés seront heureux de réparer les lanceurs dont la garantie est expirée contre des frais minimes destinés à couvrir le coût des pièces et de la maind'oeuvre. Les réparations effectuées par les centres de réparation sont généralement plus rapides et moins coûteuses que celles effectuées à l'usine. Visiter le site Web www.jtusa.com/service pour connaître les centres de service les plus proches. **N'oubliez pas d'appeler avant d'expédier le lanceur. Appelez appeler le service à la clientèle au + 49 6031 737 50, puis demandez un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro doit être visible sur l'extérieur de la boîte d'expédition pour être accepté.)** Expédier un marqueur hors garantie à JTUSA® port payé et frais de réparation inclus. Prendre contact avec le service à la clientèle pour connaître les frais de réparation actuels. JTUSA® réparera le lanceur ou le remplacera par un autre lanceur identique remis à neuf. Si le règlement de la réparation n'est pas inclus dans l'envoi, les travaux vous seront facturés avec un supplément de 4,00 $ pour les frais administratifs. Sur réception du règlement, nous vous enverrons le lanceur réparé ou le lanceur de remplacement. Dans l'éventualité où un lanceur arriverait sans aucune façon de retracer l'expéditeur où si le règlement d'une réparation n'est pas reçu dans un délai de 60 jours, le lanceur sera confisqué et pourra être.

GUIDE DE DÉMONTAGE DE CAMPAGNE

Retrait de la culasse et du percuteur

ÉTAPE 1. PROTECTION DES YEUX :
Assurez-vous que toute personne se trouvant à portée de balle (200 mètres) est bien protégée de tout impact de paintballs.
ÉTAPE 2. Déconnectez l'alimentation en gaz du marqueur.
ÉTAPE 3. Assurez-vous que la culasse d'armement est dans la position avancée. Tirez sur la détente pour la relâcher si nécessaire.
ÉTAPE 4. Retirez le tuyau fileté de raccordement de la conduite d'air (figure A) et la vis de pression de valve hexagonale de 1/8. (figure J)
ÉTAPE 5. Ajustez la vis de vélocité hexagonale de 1/8 vers l'intérieur jusqu'à ce que la vis se dégage de la boîte de culasse (figure B). Retirez la goupille Quick Pull, l'ensemble du tube de puissance, la bielle et la culasse (figure B.) Remarque : faites attention en démontant car toutes les pièces sont sous tension de ressort.

REMONTAGE DE CAMPAGNE

Suivrez les étapes ci-dessus en ordre inverse. Graissez tous les points d'usure et les joints toriques exclusivement à l'huile minérale.

REMPLACEMENT DU TUBE DE PUISSANCE

ÉTAPE 1. Suivez les étapes 1 à 5 du guide de démontage de campagne.
ÉTAPE 2. Remontez l'ensemble du tube de puissance, la bielle et la culasse selon les indications du diagramme éclaté (figure B) Remarque : inspectez et lubrifiez les joints toriques et la bielle à l'aide d'un lubrifiant approuvé avant le remontage. Remplacez le joint torique du percuteur s'il donne des signes d'usure ou s'il est endommagé (utilisez le kit de réparation JT 0852-00)
ÉTAPE 3. Assurez-vous que la conduite d'air n'est pas entravée par la boîte de culasse. . Insérez la clé hexagonale comme indiqué à la figure C pour maintenir la gâchette vers le bas pendant le remontage. Si la clé hexagonale n'est pas disponible, tirez sur la détente 3 fois pendant le remontage pour asseoir l'ensemble du tube de puissance. Retournez le marqueur et remontez-le comme indiqué à la figure C. Remarque : Assurez-vous que la vis de pression de soupape est replacée et serrée au point qu'elle soit bien assise dans l'orifice de soupape. (Voir figure J)
ÉTAPE 4. Réinsérez la goupille Quick pull dans la boîte de culasse. Vérifiez la position de la soupape, vérifiez l'installation de la vis de pression de soupape (fig. J), puis remettez en place l'écrou de la conduite d'air.
ÉTAPE 5. Remettez en place l'embout du canon.
ÉTAPE 6. Sans reconnecter la source d'air, armez le marqueur et le ré-enclenchez pour vérifier son bon fonctionnement.
ÉTAPE 7. Armez le marqueur pour étanchéiser la soupape. Assurez-vous que l'écrou de la conduite d'air est bien assis en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il soit serré. Ensuite reconnectez lentement la source d'air à l'adaptateur Bottomline de façon à vérifier l'absence de fuites d'air. Si une fuite quelconque est détectée, déconnectez la source d'air. Dans ce cas, suivez à nouveau la procédure de désassemblage, puis remontez.
ÉTAPE 8. Réglez le marqueur au chronographe pour 300 pieds-par-seconde ou moins avant toute utilisation.

DÉSASSEMBLAGE / NETTOYAGE DE LA DÉTENTE DE BALLE

ÉTAPE 1. Suivez la procédure pour "Décharger votre marqueur" de ce guide d'utilisation.
ÉTAPE 2. Retirez les deux vis de 1/8 pour le montage de l'orifice d'alimentation/canon (fig. E)
ÉTAPE 3. Retirez la détente de balle (fig. E), nettoyez-la, puis suivez les étapes en sens inverse.
ÉTAPE 4. Serrez les vis jusqu'à ce qu'elle soit serrée à la main. Attention : Ne pas serrer les vis trop fort. Si nécessaire, utilisez un peu de frein-filet « blue Threadlock » pour éviter que les vis ne se desserrent pendant l'utilisation.

CHOSES À FAIRE ET À NE PAS FAIRE POUR L'ENTRETIEN ET LES

Bedienungsanleitung

Beinhaltet:

- Sicherheits- Informationen
- Garantie Informationen
- Bedienungsanleitung
- Reinigung und Pflege
- Erläuterungsdiagramm
- Fehlerbehebung

⚠ Dieses Warnzeichen kennzeichnet wichtige Sicherheitshinweise in dieser Bedienungsanleitung. Wenn sie dieses Symbol sehen, sollten sie sich die folgenden Mitteilungen sorgfältig durchlesen es könnte bei Nichtbeachten zu Personenschäden führen.

⚠ **ACHTUNG:** Schauen sie niemals in den Lauf ihres Markierers, solange der Druckbehälter angeschlossen ist. Wenn sie den Laufstopfen richtig angebracht haben schützt er sie und jede Person in Reichweite vor unfreiwillig abgeschossenen Paintballs. Benutzen sie immer wenn sie nicht Aktiv an einem Spiel teilnehmen einen Laufstopfen.

⚠ **ACHTUNG:** DIES IST KEIN SPIELZEUG! MISSBRAUCH KANN ZU ERNSTHAFTEN VERLETZUNGEN ODER ZUM TODE FÜHREN. DER BENUTZER UND JEDE PERSON DIE SICH IN REICHWEITE BEFINDET MUSS EINEN SPEZIELL FÜR PAINTBALL ENTWICKELTEN AUGENSCHUTZ TRAGEN. EIN PAINTBALLMARKIERER FÄLLT UNTER DAS DEUTSCHE WAFFENGESETZ. DER ERWERB EINES PAINTBALLMARKIERERS IST ERST MIT 18 JAHREN ERLAUBT. ER DARF NICHT IN DER ÖFFENTLICHKEIT MITGEFÜHRT WERDEN UND DARF NUR AUF OFFIZIELLEN SPIELFELDERN GESPIELT WERDEN. LESEN SIE DIE BEDIENUNGSANLEITUNG VOR GEBRAUCH GRÜNDLICH DURCH. BITTE BEACHTEN SIE DIE JEWEILIGEN GESETZLICHEN BESTIMMUNGEN IHRES LANDES.

Willkommen im JT Tactical Team und vielen Dank für den Kauf dieses hochwertigen JT Paintball Markierers. Wir von JT sind stets bemüht sie mit den best möglichen Produkten und Service auszustatten. Ihr neuer Markierer wurde konstruiert und hergestellt um Benutzerfreundlichkeit mit problemloser Technik zu verbinden. Wir haben sie darauf hingewiesen diese Anleitung zu lesen damit sie die maximale Freude mit diesem Produkt erleben.

Wenden sie sich an die Telefonnummer +49 6031 73750 oder besuchen sie unsere Homepage www.jt.com/service falls sie eine detaillierte Ersatzteilliste benötigen.

⚠ SICHERHEITSREGELN REGELN FÜR DEN SICHEREN UMGANG MIT PAINTBALLMARKIERERN

1. Immer geeigneten Augen-, Gesichts- und Ohrenschutz tragen.
2. Schiessen sie niemals auf Personen ohne geeignete Schutzausrüstung.
3. Behandeln sie jeden Paintballmarkierer als wäre er geladen.
4. Schauen sie niemals in den Lauf ihres Paintballmarkierers.
5. Zielen sie niemals mit ihrem Paintballmarkierer auf etwas, auf das sie nicht schießen wollen.
6. Lassen sie ihren Paintballmarkierer gesichert bis sie bereit sind zu schießen.
7. Lassen sie den Laufstopfen auf dem Lauf bis sie bereit sind zu schießen.
8. Entfernen sie vor dem Auseinanderbauen immer erst den Druckluftbehälter.
9. Bewahren sie den Paintballmarkierer ungeladen und drucklos an einem abgeschlossenen Ort auf.
10. Befolgen sie die Hinweise für Handhabung und Lagerung auf dem Druckluftbehälter.
11. Schießen sie Niemals mit etwas anderem als .68 Paintballs.
12. Schiessen sie nicht auf brüchige Gegenstände wie zum Beispiel Fenster.
13. Paintballs können Verfärbungen auf verschiedenen Oberflächen wie Holz, Mauern und Stuck hinterlassen.
14. Überprüfen sie vor dem Spielen immer die Schussgeschwindigkeit ihres Markierers.
15. Schiessen sie nie mit einer höheren Mündungsgeschwindigkeit als 214 Fuß pro Sekunde.
16. Verwenden sie ihren Markierer niemals für Vandalismus.
17. Schiessen sie nie mit dem Markierer aus einem fahrenden Auto.
18. Verändern sie nie etwas an ihrem unter Druck stehenden Luftdrucksystem.

HIGH PRESSURE ALUMINUM ALLOY CYLINDER
BOUTEILLE A HAUTE PRESSION EN ALLIAGE D'ALUMINUM
CILINDRO DE ALEACÍON DE ALUMINIO PARA ALTA PRESÍON

⚠ DANGER ⚠ PÉRIL ⚠ PELIGORO

Wenn sich das Ventil vom Zylinder Abschraubt Kann er mit genügend Kraft wegfliegen um jemanden zu töten.

- STOP falls sich das Ventil vom Zylinder löst, drehen sie es wieder fest und lassen sie es von einer geübten Person reparieren.

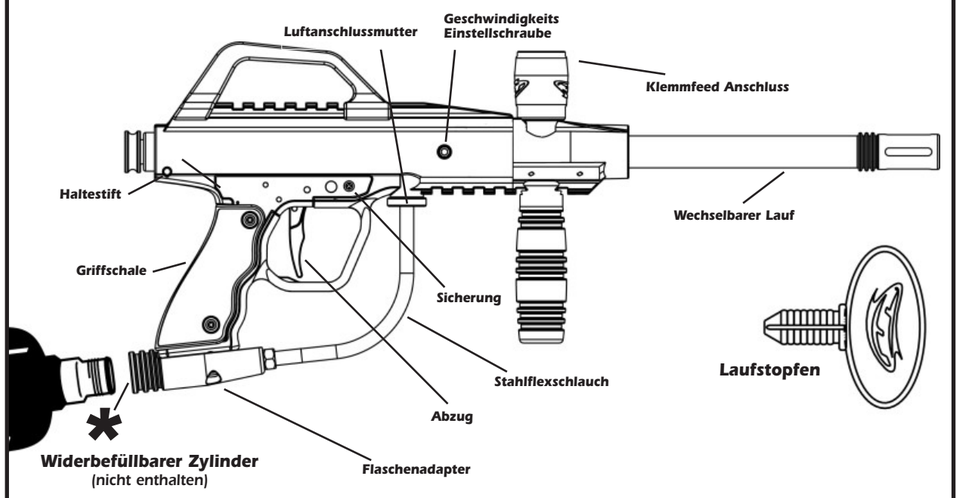
EXPLOSIONSGEFAHR: Unsachgemäße Befüllen, Lagerung, Benutzung und Entsorgung Können zu Sach-und Personenschäden oder zum Tod Führen.

- Der Zylinder muss durch speziell geschultes Personal befüllt werden.
- Ventile müssen durch geschultes Personal eingebaut und entfernt werden.
- Überfüllen sie den Zylinder nicht und überschreiten sie nicht die Drunckangabe die Außen auf dem Druckbehälter angegeben ist.
- Setzen sie den Behälter keiner Temperatur über 55C° aus.
- Benutzen sie keine Ätzenden Reinigungsmittel.
- Verändern oder modifizieren sie den Zylinder oder das Ventil in keinster Weise.
- Der Zylinder wird zerstört wenn er Feuer oder einer Temeratur über 175° ausgesetzt wird.
- Halten sie den Zylinder von Kindern fern.

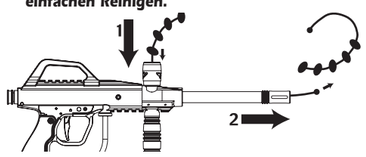
JT USA® LLC.
PO Box 1956 Rogers, AR 72757
www.jtusa.com

Part No.142672-000 1/07

FIGURE A



Benutzen sie einen Laufreiniger um zerbrochene Paintballs aus dem Lauf ihres Paintballmarkierers zu entfernen. Hierfür empfehlen wir den Viewloader Proflex Laufreiniger zum einfachen Reinigen.



BRINGEN SIE DIESEN MARKIERER ZU IHREM HÄNDLER ZURÜCK ODER KONTAKTIEREN SIE UNS UNTER +49 6031 73750.

GARANTIEINFORMATIONEN

GARANTIE:

GARANTIE: 24 Monate Gewährleistung (ab Kaufdatum) JT Europe repariert oder ersetzt ihren Markierer 24 Monate ab dem Kaufdatum falls ein Material- oder Verarbeitungsfehler vorliegt. Diese Gewährleistung gibt ihnen spezielle Rechte. Diese Rechte können möglicherweise von Region zu Region Variieren. Der Service wird von befugten JT Kundendiensten ausgeführt. Eine Liste der Kundendienste finden Sie unter www.jtusa.com, www.jt-europe.com oder in Europa telefonisch unter der Telefonnummer +49 6031 73750.

Wenn sie Ihren Markierer dennoch zurück zu JT schicken wollen kontaktieren sie zuvor den Kundenservice unter der Rufnummer 0049 6031 73750 um eine Rücksendenummer und die Lieferadresse zu bekommen. Die Rücksendenummer muss außen auf dem Paket sichtbar sein damit wir das Paket annehmen.

Schicken sie uns keine Produkte auf dem normalen Postweg zu. Diese Produkte können verloren gehen und JT Ist nicht verantwortlich den Schaden zu ersetzen.

Paintballmarkierer ohne Garantieanspruch:

Die Servicecenter reparieren auch nach der Garantie ihren Markierer allerdings gegen einen geringen Kostenaufwand, um Material und Arbeitskosten zu decken. Reparaturen die vom Kundendienst durchgeführt werden sind in der Regel schneller und günstiger als solche die zur Fabrik zurück geschickt werden. Gehen sie auf unsere Homepage www.jt-europe.com/service um ein Servicecenter in ihrer nähe zu finden.

Bevor sie uns ihren Markierer ohne Garantie zusenden, sollten sie uns unter der Rufnummer +49 6031 73750 Kontaktieren um eine Rücksendenummer und die Lieferadresse zu bekommen. Die Rücksendenummer muss außen auf dem Paket sichtbar sein damit wir die Sendung annehmen.

Bei Markierern deren Garantie erloschen ist und die zu JT zurück geschickt werden, müssen die entstandenen Reparatur und Material Kosten gezahlt werden. JT wird den Markierer reparieren oder durch einen anderen Markierer des selben Modells ersetzen und der Markierer wird ihnen mit der Rechnung zugeschickt.

SPEZIELLE HINWEISE

Wartung/ Bedienung

Folgen sie allen Anweisungen die in dieser Anleitung Aufgeführt sind. Zusätzlich sollten sie ihren Stahlflexschlauch hin und wieder auf Abgescheuerte und undichte Stellen kontrollieren.

Sicherheitshinweis

Sie sollten darauf achten das ihr Stahlflexschlauch unter keinen Umständen gequetscht wird. Der Schlauch ist zwar robust aber er sollte nicht als Triggerguard verwendet werden.

Hinweis: Folgen sie den Instruktionen zur Markierer Entladung in dieser Anleitung.

FIELD STRIP ANLEITUNG

Bolzen und Hammer Entfernung

Schritt 1. Augenschutz: Stellen sie sicher das jeder im Umkreis von 200m sicher vor Paintball treffern geschützt ist.
Schritt 2: Entfernen sie die Druckluftflasche von ihrem Markierer.
Schritt 3: Stellen sie Sicher das der Bolzen in der vorderen Position ist. Drücken sie falls nötig den Abzug.
Schritt 4: Entfernen Sie die Stahlflexschlauchverbindung (Figure A) und die Ventileinstellschraube (Figure J)
Schritt 5: Schrauben sie die Geschwindigkeits Einstellschraube so weit raus, bis sie mit dem Markierer Body abschließt, Entfernen sie den Haltestift, Powertube Assembly, die Verbindungsstange und den Bolzen (Figure B). Hinweis: Vorsicht beim Entfernen der Teile, sie stehen unter Federspannung.

Field Strip Wiedereinbau

Folgen sie den oben aufgeführten Anweisungen in umgekehrter Reihenfolge. Ölen sie alle Verschleißteile und O-Ringe nur mit Mineralöl.

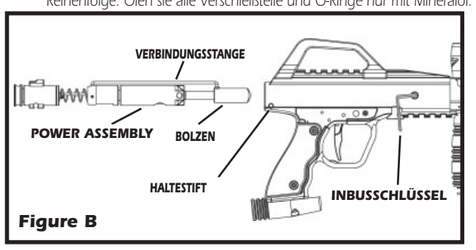


Figure B

POWERTUBE AUSTAUSCH

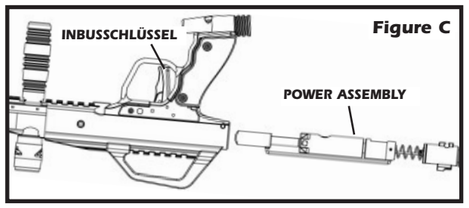


Figure C

Schritt 1. Befolgen sie Schritt 1-5 der Field Strip Anleitung
Schritt 2. Wiedereinbau des Powertube Bauteil, Verbindungsstange mit dem Bolzen Verbinden wie es im Bild (FigureB) gezeigt wird. Hinweis: Kontrollieren und Ölen sie die O-Ringe und den Bolzen, bevor sie es wieder Einbauen. Sollte der Hammer O-Ring Abnutzungserscheinungen aufweisen ersetzen sie ihn (benutzen sie das JT Repair kit 0852-00)

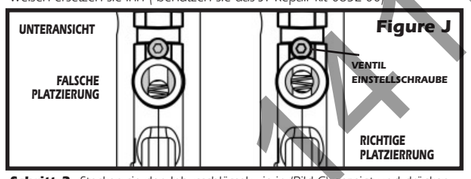


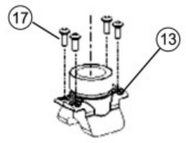
Figure J

Schritt 3. Stecken sie den Inbusschlüssel wie in (Bild C) gezeigt und drücken sie das Sear während des Zusammenbaus runter.Wenn sie den Inbusschlüssel nicht haben drücken sie 3 mal den Trigger während sie das Power Tube Einbauen. Drehen sie den Markierer auf den Kopf und Bauen sie den Markierer wie auf Bild C zusammen. Hinweis: Gehen sie sicher das die Ventilschraube eingebaut und festgeschraubt ist bis sie komplett in der Ventilbohrung ist.
Schritt 4. Stecken sie den Haltestift wieder in das dafür vorgesehene Loch. Kontrollieren sie die Position des Ventils und die Ventil Schraube und schrauben sie die Luftanschlussmutter wieder fest.
Schritt 5. Stecken sie den Laufstopfen in den Lauf.
Schritt 6. Testen sie ohne Druckbehälter die Spannfunktion des Markierers
Schritt 7. Spannen sie den Markierer um das Ventil zu dichten. Um sicher zustellen, das die Luftanschlussmutter fest geschraubt ist drehen sie sie mit dem Uhrzeigersinn fest. Schliessen sie eine Druckbehälter an um sicher zu stellen das alles dicht ist. Drehen sie die Flasche ab falls eine undichte Stelle gefunden wurde. Wenn eine undichte Stelle gefunden wurde Folgen sie der Demontage-anleitung und bauen es erneut zusammen.
Schritt 8. Chronen sie den Markierer vor dem gebrauch auf 214 Fuss pro Sekunde

Demontage/ Reinigung der Balldetents

Schritt 1. Befolgen sie die Anleitung zur Entladung in dieser Bedienungsanleitung.

Figure E



Schritt 2. Entfernen sie die vier Schrauben des Ball Feeds.
Schritt 3. Nun können sie das Feed Abnehmen und die Balldetents reinigen.

Richtige Pflege und Wartung

RICHTIG

- Lesen sie die Bedienungsanleitung vor dem Gebrauch und der Wartung gründlich durch.
- Ölen sie ihren Markierer bei jedem Wechsel des Druckbehälters mit 3 Tropfen Öl in den Flaschenanschluss.
- Machen sie sich mit den aufgeführten Teilen zur Demontage vertraut.
- Legen sie die Teile bei der Demontage auf eine Unterlage um keine Teile zu verlieren oder damit keine Teile in Sand oder Dreck fallen.
- Ölen sie die O-Ringe ihres Markierer direkt nach der Reinigung.

FALSE

- Bringen sie den Markierer nicht zurück zu ihrem Verkäufer. Melden sie sich unter der Rufnummer 0049603173750
- Bauen sie ihren Markierer nicht auseinander wenn sie mit der Demontage eines Paintballmarkierers nicht vertraut sind. Melden sie sich unter der Rufnummer 00496031 73750.
- Benutzen sie kein anderes ÖL als ein Mineralöl.
- Tauchen sie ihren Markierer nie in Wasser ein. Markiererteile sollten mit einem Stoff- oder Papiertuch gereinigt werden.

Betriebsanleitung

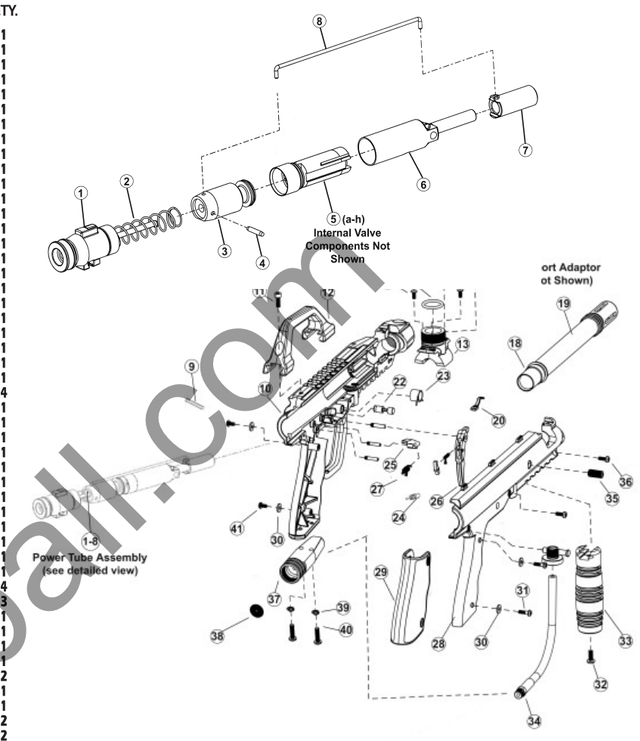
⚠ **ACHTUNG:** Der Markierer muss immer in eine sichere Richtung gehalten werden. Lesen sie die folgende Bedienungsanleitung OHNE PAINTBALLS IN DEN MARKIERER ZU LADEN. Gehen sie die folgenden Arbeitsschritte einige Male mit ihrem Markierer durch und machen sie einige Leerschüsse auf ein sicheres Ziel um sich mit ihrem Markierer Vertraut zu machen. Damit sie ihn Ordnungsgemäß und Sicher bedienen können.

Schritt 1. Augenschutz: Vergewissern sie sich das jeder im Umkreis von 200m gut gegen Paintball Treffer geschützt ist.
Schritt 2. Markierer sichern: Drücke die Sicherung (Safe) von links nach rechts Vergewissern sie sich das der Laufstopfen sicher in der Laufmündung steckt.

FIGURE F

KEY DESCRIPTION
CLAVE DESCRIPCIÓN
NUMÉRO DESCRIPTION

		QTY.
1.	Recocking Assembly	1
2.	Spring - Striker	1
3.	Hammer Assembly	1
4.	Pin Hammer (Brass)	1
5.	Valve Assembly	1
5a.	Valve Body	1
5b.	O-Ring-Valve (Black)	1
5c.	Seat - Valve	1
5d.	O-Ring, Valve Seat (Blue)	1
5e.	Valve Stem Assembly	1
5f.	Spring - Valve	1
5g.	O-Ring (Natural)	1
5h.	Plug-Valve	1
6.	Valve Sleeve Molded	1
7.	Bolt	1
8.	Linkage Arm	1
9.	Pin - Field Strip	1
10.	Frame Assembly	1
11.	Screw #8-32	1
12.	Handle	1
13.	Feedport Adaptor	1
14.	Feedport Adaptor 45 Degree	1
15.	O-Ring Feedport	1
16.	Feedport Assembly (Black)	1
17.	Screw #6-32	4
18.	O-Ring - Barrel	1
19.	Barrel Assembly	1
20.	Ball Stop	1
21.	Spring - Trigger	1
22.	Safety	1
23.	Spring, Safety	1
24.	Spring - Sear	1
25.	Sear	1
26.	Trigger Assembly	1
27.	Screw - Set Valve	1
28.	Frame	1
29.	Cover - Grip	1
30.	Washer - Grip	4
31.	Screw #6-32	3
32.	Screw #10-32	1
33.	Fore-Grip	1
34.	Air Line Assembly	1
35.	Screw - Velocity Adjust	1
36.	Screw #6-32	2
37.	Adaptor - ASA (Bottomline)	1
38.	Screen Filter	1
39.	Lockwasher #10	2
40.	Screw Socket	2
41.	Screw #6-32	2



Schritt 3. Durchladen: Laden sie ihren Markierer indem sie den Spannknopf zurückziehen bis er einrastet. Dies ist ein Halbautomatischer Markierer der sich nach jedem Schuss selbst nachlädt.
Schritt 4. Schliessen sie Einen Druckbehälter an. Der Markierer kann mit wiederbefüllbaren CO2 oder HP Flaschen betrieben werden. Eine solche Flasche ist nicht im Paket enthalten.
Hinweis: Geben sie 3 tropfen ÖL in den Flaschenanschluss.
Schritt 5. Laden des Markierers mit Paintballs:
A) Stecken sie den Hopper in das Gorilla Grip Feed. Um ihn zu entfernen drehen sie den Loader und ziehen ihn nach oben.

B) Füllen sie Paintballs in den Hopper. Hinweis: Bei jedem Schuss fällt ein Ball vom Hopper nach. Um die Schussrate zu erhöhen, vermeiden sie zu viele Bälle oder zerbrochene Bälle im Hopper, sie verringern die Effektivität des Markierers. Benutzen sie einen Squeegee um das innere des Markierers zu reinigen. (Wir empfehlen Brasseagle, Viewloader, JT oder WGP .68 calieber Paintballs) Paintballs sollten immer immer kühl und trocken in Plastiktüten gelagert werden. Setzen sie die Paintballs keinem Frost, extremer Hitze Luftfeuchtigkeit oder direkter Sonneneinstrahlung. Diese Verhältnisse können zu Ballplatzern und/ oder schlechter Feedrate

Figure G(a)

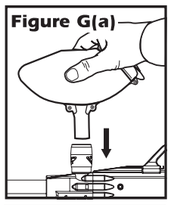
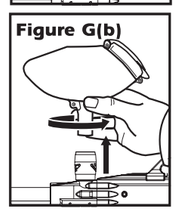


Figure G(b)



Schritt 6. Entfernen sie den Laufstopfen und entsichern sie den Markierer durch Drücken der Sicherung von rechts nach links bis sie das rote Band sehen.
Schritt 7. Geschwindigkeits Einstellung: stellen sie die Schussgeschwindigkeit so ein, das sie unter 214 Fuss pro Sekunde liegt. Die Schussgeschwindigkeit wird durch drehen an der Geschwindigkeits Einstellschraube verstellt (Bild B) Benutzen sie einen 5/32nd Zoll Inbusschlüssel (im Paket enthalten). Drehen sie im Uhrzeigersinn um die Geschwindigkeit zu verringern und entgegengesetzt des Uhrzeigersinn um die Geschwindigkeit zu erhöhen.
Schritt 8. Der Markierer ist nun Schussbereit. Drücken sie die Sicherung von links nach rechts bis sie das rote Band sehen, der Markierer ist nun Schussbereit.

Spezial Funktionen ihres Markierers

Drehen des Feeds- Das drehbare Feed bietet Links- und Rechtshändern das optimale Handling. Das Feed der TAC 5M kann in 3 verschiedenen Positionen angebracht werden. Als vertikales Feed und rechts- und linksseitiges Feed. Der dazu benötigte Adapter ist im Paket enthalten. (Bild E)
Schritt 1. Befolgen sie die Anleitung zur Entladung in dieser Bedienungsanleitung
Schritt 2. Entfernen sie die vier Schrauben des vertikal Feed Adapters (Bild E).
Schritt 3. Befestigen sie den winkelfeed Adapter entweder links oder rechtsseitig.

PROBLEMBEHEBUNG

PROBLEM	URSACHE	PROBLEMBEHEBUNG
FLASCHENADAPTER IST UNDICHT	DEFEKTER FLASCHEN O-RING	ERSETZEN SIE DEN O-RING
LUFT STRÖMT AUS DEM LAUF	DEFEKTE VENTILDICHTUNG	ERSETZEN SIE DIE VENTILDICHTUNG
MARKIERER LÄSST SICH NICHT ENTLADEN	MARKIERER WAR NICHT GESPANNT	SPANNEN SIE DEN MARKIERER BEVOR SIE SCHIESSEN
	ZU GERINGER GASDRUCK	FÜLLEN SIE DEN DRUCKBEHÄLTER AUF
	NICHT AUSREICHEND GEÖLT ODER PAINTBALL RÜCKSTÄNDE	BEFOLGEN SIE DIE FIELD STRIP ANLEITUNG
	DRUCKBEHÄLTER NICHT KOMPLETT EINGESCHRAUBT	SCHRAUBEN SIE DIE FLASCHE IN DEN FLASCHENANSCHLUSS
MARKIERER SPANNT NICHT NACH	DEFEKTER HAMMER O-RING	ERSETZEN SIE DEN HAMMER O-RING
	ZU GERINGER GASDRUCK	FÜLLEN SIE DEN DRUCKBEHÄLTER NACH
MECHANISMUS ODER ARBEITSABLAUF BLOCKIERT	ZERBROCHENE SCHALEN	REINIGEN SIE DEN MECHANISMUS
	NICHT AUSREICHEND GEFETTET	FETTEN SIE DEN HAMMER UND DEN BOLZEN
ZERBROCHENE PAINTBALLS	MEHRERE BÄLLE IM LAUF	REINIGEN SIE DEN LAUF MIT EINEM LAUFREINIGER

Zusätzliche Informationen die ihnen bei der behebung von Problemen helfen,Reperatur Set und eine Detailierte Explosionszeichnung erhalten sie auf unserer Homepage: www.jtusa.com/service. Das JT Reperaturset #0852-00 erhalten sie bei ihrem Händler oder auf der unserer Homepage: www.jtusa.com

Schritt 4. Schrauben sie den winkelfeed Adapter mit den vier Schrauben fest. Überdrehen sie die Schrauben nicht.

GORILLA GRIP FEED NECK- Das Gorilla Grip Feed passt sich Automatisch auf die Größe der meisten gängigen Hopper an. Mit seinem festen Halt, bietet das Gorilla Feed selbst in den härtesten Spielsituationen sicheren Halt.

Einstellbarer Frontgriff- Der einstellbare Frontgriff ist in der Länge Verstellbar und bietet dir festen Griff beim Moven und Schießen.

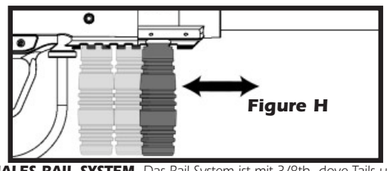


Figure H

DUALES RAIL SYSTEM- Das Rail System ist mit 3/8th dove Tails und 7/8th Picanny style Rail Zubehör Kompatibel. Das 3/8th System wird allgemein bei .22 und Airgun Zubehör verwendet. Das 7/8th Picanny Style System wird bei Militär und Großkalieber Waffen verwendet. Hinweis: Berücksichtigen sie die Gesetzlichen Bestimmungen ihres Landes und die Richtlinien ihres Feldbetreibers. Stellen sie sicher das dieses Zubehör für den Paintball Sport geeignet ist. Dieses Zubehör kann Taktische Lampen, Zielvorrichtungen, Bipod, Frontgriffe und Tragevorrichtungen beinhalten.

⚠ **ACHTUNG:** SCHIESSEN SIE NIEMALS AUF JEMANDEN OHNE ORDNUNGSGEMÄßE SCHUTZKLEIDUNG FÜR AUGEN, OHREN, HALS UND KOPF. DIESER SCHUTZ MUSS STÄNDIG GETRAGEN WERDEN. DER AUGENSCHUTZ MUSS SPEZIELL FÜR DEN PAINTBALL GEBRAUCH BESTIMMT SEIN. FEHLER BEI DER BEFOLGUNG DIESER SICHERHEITSMAßNAHMEN KÖNNEN PERSONENSCHÄDEN INKLUSIVE BLINDHEIT UND TAUBHEIT ZUFOLGE HABEN.

⚠ **ACHTUNG:** Alle Paintball Markierer gelten als Geladen bis sie die Folgenden Schritte Ausgeführt haben.

ENTLADEN DES MARKIERERS

Lagern und Transportieren sie ihren Markierer nicht mit angeschlossenem Druckbehälter und in Geladenem Zustand.

⚠ **Achtung:** Achtung: Tragen sie immer für Paintball entwickelte Schutzausrüstung für die Augen, das Gesicht und die Ohren, die speziell vor Paintballs schützen, während sie ihren Paintball Markierer entladen.

Schritt1: Vergewissern sie sich das der Laufstopfen ordnungsgemäß und sicher in der Laufmündung steckt.
Schritt2: Sichern sie den Markierer, drücken sie die Sicherung von links nach rechts.
Schritt3: Entfernen sie den Loader.
Schritt4: Drehen sie den Markierer um und entfernen sie alle Paintballs aus dem Ladekanal.
Schritt5: Entfernen sie den Lauf.
Schritt6: Halten sie ihren Markierer in eine Gesicherte Richtung und schiessen sie einige Schuss um sicherzugehen das ihr Markierer entladen ist Stellen sie den Markierer wieder auf Safe.
Schritt7: Entfernen sie den Druckbehälter.
Schritt8: Benutzen sie einen Squeegee um alle Paintballs aus dem Lauf zu entfernen und ersetzenen sie den Laufstopfen.
Schritt9: Entfernen sie den Lauf. Entladen sie ihren Markierer nicht im Hause.

⚠ **Achtung:** Schauen sie niemals in den Lauf ihres Markierers, solange der Druckbehälter angeschlossen ist. Wenn sie den Laufstopfen richtig angebracht haben schützt er sie und jede Person in Reichweite vor unfreiwillig abgeschossenen Paintballs. Benutzen sie immer wenn sie nicht Aktiv an einem Spiel teilnehmen einen Laufstopfen.

Internationale Kundendienst Zentralen

Canada: Kolder Canada 905. 775. 9191 sales@kolderdanada.com	South America: Mercenarios Brasil 11. 3871. 1468 mercenarios@mercenarios.com.br	South Africa: Paintball City 27. 11. 828. 7583 tech@paintballcity.co.za
Europe: JT Europe .0049603173750 service@jt-europe.com	Mexico Central America Xtreme Planet 55. 5290. 8190 servicio@xtremeplanet.com	New Zealand: Kilwell Sports 07. 345. 9094 sports@kilwell.co.nz

Recompressed with PDFCompressor
124paintball.com

Руководство по эксплуатации

Содержание:

- Информация о безопасности
- Гарантийные условия
- Руководство по применению
- чистка и уход
- пояснительная схема
- решение возникших проблем

⚠ Этот знак обозначает важную информацию о безопасной эксплуатации в этом руководстве.Если Вы видите этот знак, то пожалуйста очень внимательно читайте эту информацию,во избежание несчастных случаев.

⚠ **Внимание!** Никогда не смотрите в ствол маркера ,пока присоединён баллончик с давлением.Если Вы правильно вставите заглушку,она защитит Вас и всех остальных в радиусе досягаемости от непроизвольного попадания шарика. Используйте всегда заглушку при игре в пэйнтболл.

⚠ ВНИМАНИЕ!!! ЭТОТ МАРКЕР НЕ ИГРУШКА! ЛЮБОЕ НЕПРАВИЛЬНОЕ ПРИМЕНЕНИЕ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К СЕРЬЁЗНЫМ ТРАВМАМ ИЛИ ДАЖЕ К СМЕРТИ! КАЖДЫЙ,КТО НАХОДИТСЯ В НЕПОСРЕДСТВЕННОЙ БЛИЗОСТИ К МАРКЕРУ ДОЛЖЕН НОСИТЬ СПЕЦИАЛЬНУЮ ЗАЩИТНУЮ МАСКУ.КАЖДЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МАРКЕРА ПОДЧИНЯЕТСЯ ЗАКОНУ О НОШЕНИИ ОРУЖИЯ В ФРГ. ПРИОБРЕТЕНИЕ МАРКЕРА РАЗРЕШЕНО С 18 ЛЕТ.МАРКЕР МОЖНО ИСПОЛЬЗО ВАТЬ ТОЛЬКО В СПЕЦИАЛЬНО ОТВЕДЁННЫХ ДЛЯ ЭТОГО МЕСТАХ. ПОЖАЛУЙСТА ТЩАТЕЛЬНО ИЗУЧИТЕ РУКОВОДСТВО ПО ПРИМЕНЕНИЮ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫ БУДЕТЕ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ МАРКЕРОМ А ТАКЖЕ ЗАКОНЫ О НОШЕНИИ ОРУЖИЯ ТОЙ ИЛИ ИНОЙ ФЕДЕРАЛЬНОЙ ЗЕМЛИ.

Добро пожаловать в команду JT Tactical! Мы благодарим Вас за покупку этого высококачественного маркера для пэйнтбола.

JT всегда старается снабдить Вас новыми продуктами и лучшим сервисом.Ваш новый маркер был создан для того,чтобы Вы могли без проблем пользоваться новейшей техникой.Мы предложили Вам прочитать эту инструкцию, чтобы Ваше дальнейшее

пользование нашим продуктом было наиболее приятным.

Позвоните нам по телефону +49 6031 73750 или посетите наш сайт www.jt.com/service если Вам необходим полный список запасных деталей.

⚠ Правила безопасности для пользования маркером

1. Всегда носите специальную защиту для глаз,лица и ушей.
2. Никогда не стреляйте в людей, которые не носят защитную одежду.
3. Относитесь к каждому маркеру так,словно заряжен.
4. Никогда не заглядывайте в дуло маркера.
5. Никогда не цельтесь маркером в то, во что бы Вы не хотели выстрелить.
6. До момента стрельбы держите маркер на предохранителе.
7. До момента стрельбы держите дуло закрытым заглушкой.
8. При разборке отсоединяйте всегда сначала фиксатор баллончиков
9. Храните маркер в разряжённом состоянии, без давления и в закрытом месте.
10. Соблюдайте условия хранеиия и применения, написанные на баллончиках.
11. Пользуйтесь исключительно шариками 68-го калибра.
12. Не стреляйте по бьющимся предметам,например как стекло.
13.Шарики могут оставлять следы на таких поверхностях как дерво,мрамор и кирпич.
14.Проверяйте перед игрой в пэйнтбол скорость вылета из ствола маркера.
15. Никогда не стреляйте,если скорость вылета превышает 214 f/s
16. Не применяйте маркер в целях вандализма.
17. Не стреляйте из движущегося автомобиля.
18. Никогда не изменяйте давления пневмосистемы маркера.

HIGH PRESSURE ALUMINUM ALLOY CYLINDER
BOUTEILLE A HAUTE PRESSION EN ALLIAGE D'ALUMINUM
CILINDRO DE ALEACIÓN DE ALUMINIO PARA ALTA PRESIÓN

⚠ DANGER ⚠ PÉRIL ⚠ PELIGORO

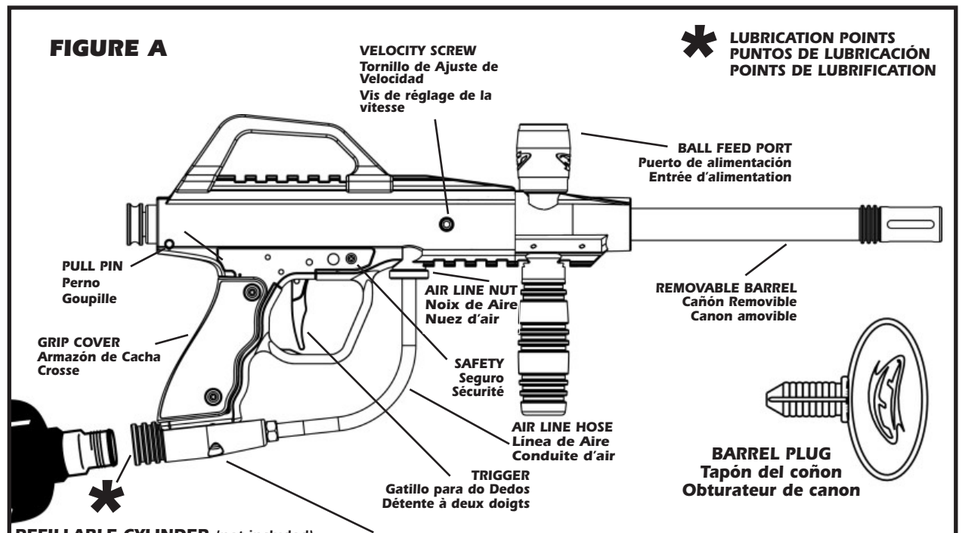
The cylinder can fly off with enough force to kill if the valve unscrews from the cylinder.

- STOP if valve starts to unscrew from the cylinder. Screw it back on and take it to a trained person for repair.

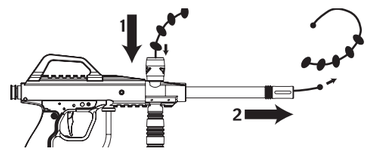
EXPLOSION HAZARD: Improper use, filling, storage or disposal may result in property damage, serious personal injury, or death.

- This cylinder must be filled only by properly trained personnel in accordance with CGA Pamphlets P-1, C-6, G-6.3 and AV-7 available from the Compressed Gas Association, 4221 Walney Rd.,Chantilly, Virginia 20151-2923.
- Valves must be installed and removed only by trained personnel.
- Do not overfill cylinder. Do not exceed the pressurized rating stamped on your cylinder.
- Do not expose to temperatures exceeding 130˚F when pressurized.
- Do not use caustic cleaners or strippers.
- Do not modify this cylinder or valve in any way.
- Cylinder will be destroyed if exposed to fire or heated to a temperature exceeding 350˚ F.
- Keep cylinder out of reach of children.

FIGURE A



Используйте шомпол для удаления повреждённых шариков из Вашегомаркера.Для наилучшего результата мы рекомендуем Вам шомпол Viewloader Proflex



Информация о гарантии

Гарантия: в течение 90 дней со дня покупки(предъявление оригинала чека обязательно)

обязательно_),JTUSA бесплатно починит или заменит Ваш маркер,в том случае, если будет доказан дефект материала или недостаток в обработке.Эта гарантия даёт Вам дополнительные права,в зависимости от региона.Сервис оказывается Вам центром обслуживания клиентов,с которым Вы можете связаться по телефону +49 6031 73750 или заходите на сайт www.jtusa.com. Если Вы всё же захотите отослать Ваш маркер,то пожалуйста позвоните в наш сервисный центр по тел.: 0049 6031 73750,чтобы получить номер для приёма вашей посылки и адрес, по которому она должна будет выслана. Номер для приёма должен быть чётко виден на посылке, только тогда посылка будет принята нами.Пожалуйста, застраховывайте Ваши посылки так как незастрахованная посылка может потеряться,а в таком случае наша фирма ответственности за неё не несёт. Маркер без гарантии Ваш маркер может быть починен и без гарантии, если Вы заплатите немного за материал и за работу. Центр сервисного обслуживания производит починку гораздо быстрей и дешевле,чем завод- производитель.Заходите на наш сайт www.jtusa.com или звоните +49 6031 73750,чтобы получить номер для приёма Вашей посылки и сообщить нам Ваш обратный адрес.Номер должен быть чётко виден на посылке только тогда мы сможем её принять.Ремонт каждого маркера JT TAC 5M,который высылается без гарантии,должен быть оплачен наперёд. Сервисный центр может дать Вам справку о стоимости ремонта.Ваш маркер будет починен или заменен таким же маркером.Если во время не переведёте оплату за ремонт,с Вас будет взыскана неустойка в размере 4.00$ США.Маркер будет вам выслан вместе со счётом.В случае не точно указанного адреса или не оплаченного в течение 60-ти дней счёта,маркер становится собственностью нашей фирмы.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ УКАЗАНИЯ

Уход/пользование

Следуйте указаниям,которые перечислены в этой инструкции. Проверяйте стальной шланг,нет ли у него каких-либо повреждений.

указание для безопасности

Никогда не мните стальной шланг.Хоть он и выглядет вполне крепким, но всё равно не может быть использован как защита курка.

Указание: Следуйте инструкции по разборке маркера.

Инструкция Field Strip

Отсоединение болта и страйкера:

Шаг 1. Защита глаз: Убедитесь в том,что каждый в радиусе 200 метров защищён от попадания пэйнтбольных шариков.
Шаг 2. Отсоедините баллончик от маркера.
Шаг 3. Убедитесь,что болт находится в передней позиции.Если необходимонажмите на курок.
Шаг 4. Отсоедините крепление стального шланга(FigureA) и регулирующий шуруп вентиля.(FigureJ).
Шаг 5. Выкручивайте шуруп для регулировки скорости,пока он не выйдет до уровня корпуса маркера,отсоедините кнопку тяги,Powertube Assembly, соединительную тягу и болт(Figure B).При разборке маркера будьте осторожны: внутри находятся пружины.

Инструкция Field Strip по сборке:

Следуте указаниям выше,только в обратном порядке.Смажьте минеральным маслом все детали,которые необходимо смазать(например О-кольца).

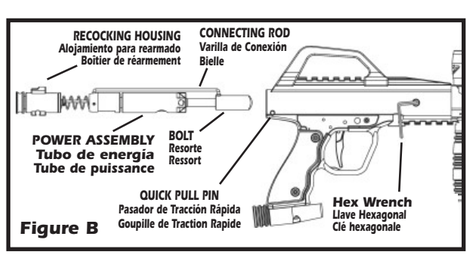


Figure B

Смена Powertube

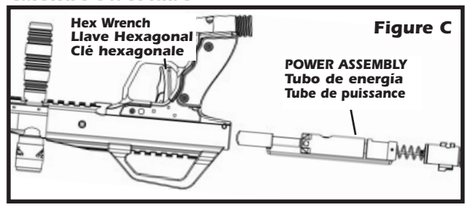


Figure C

Шаг1. Следуйте инструкции Field Strip, шаги 1-5.
Шаг2. Монтаж детали Powertube,соединительную тягу прикрепить к болту (FigureB).Проверяйте и смазывайте О-кольца и болт перед монтажом. Если О-кольцо страйкера износилось,замените его использовав JT Repair kit 0852-00.

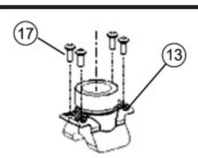
Figure J

Шаг 3. Вставьте внутренний шестигранный ключ(Bild C) и давите на Sear во время монтажа,так,чтобы он был в нижней позиции.Если у Вас нет шестигранного ключа,нажмите 3 раза на курок в тот момент,когда Вы прикрепляете Power Tube.
Переверните маркер и соберите его (BildC).Убедитесь,что вентильный шуруп правильно вставлен и вкручен.
Шаг 4. Вставьте Pull Pin(кнопка тяги) и проверьте позицию вентиля и вентильного шурупа,прикрепите присоединение для подачи воздуха.
Шаг 5. Вставьте заглушку в дуло маркера.
Шаг 6. Проверьте взводную функцию маркера без баллончика с давлением.
Шаг 7. Взведите маркер,чтобы уплотнить вентиль.Проверьте правильно ли прикреплено присоединение для подачи воздуха.Закрутите его по часовой стрелке.Подключите баллончик и убедитесь в том,что всё плотно соединено. Если обнаружится,что где-то выходит воздух,отсоедините баллончик. В случае неполадки разберите а потом снова соберите маркер по инструкции. С помощью хронометра отрегулируйте скорость вылета на 214 f/s. anleitung und bauen es erneut zusammen.

Демонтаж/Чистка (Balldetents)

Шаг 1. Следуйте описанию по разрядке маркера.

Figure E



Шаг 2. Открутите 4 шурупа из Ball Feed.
Шаг 3. Снимите Feed и почистите Balldetents

Правильный уход и чистка

Правильно

Внимательно прочитайте указания по применению и уходу. Смазывайте маркер при каждой замене баллончика тремя каплями масла. Ознакомьтесь с демонтажем и деталями маркера.При разборке маркера выложите все детали на какуюлибо подкладку,чтобы они не испачкались в песке или в грязи. После чистки смажьте О-кольца.

Неправильно

Не приносите Ваш маркер обратно к продавцу.Позвоните по номеру 0049603173750.Не разбирайте маркер,если Вы не знакомы с правилами демонтажа. Позвоните по номеру 0049603173750.Пользуйтесь только минеральным маслом для смазки.Не окунайте маркер в воду.Для чистки деталей пользуйтесь платком.

Руководство по эксплуатации

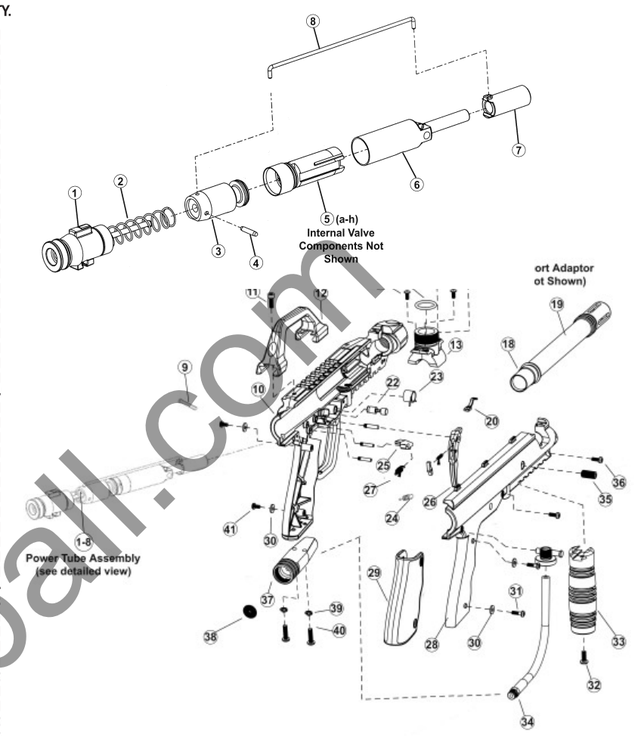
⚠ Внимание: Маркер должен всегда быть отведён в сторону.Прочитайте указания взвод маркера без шариков. Проделайте несколько раз следующие шаги,сделав несколько холостых выстрелов в безопасную цель.
Шаг 1. Защита глаз: Убедитесь,что каждый в радиусе 200метров защищён от попадания шариками.

Шаг 2. Маркер на предохранителе: Нажмите на предохранитель(Safe) слева направо,убедитесь,что заглушка плотно сидит в стволе.

Шаг 3. Зарядка: Зарядите маркер,натянув взвод до щелчка. Ваш маркерполуавтомат.После каждого выстрела он перезаряжается автоматически.

FIGURE F

KEY DESCRIPTION / CLAVE DESCRIPCIÓN / NUMÉRO DESCRIPTION	QTY.
1. Recocking Assembly	1
2. Spring - Striker	1
3. Hammer Assembly	1
4. Pin Hammer (Brass)	1
5. Valve Assembly	1
5a. Valve Body	1
5b. O-Ring-Valve (Black)	1
5c. Seat - Valve	1
5d. O-Ring, Valve Seat (Blue)	1
5e. Valve Stem Assembly	1
5f. Spring - Valve	1
5g. O-Ring (Natural)	1
5h. Plug-Valve	1
6. Valve Sleeve Molded	1
7. Bolt	1
8. Linkage Arm	1
9. Pin - Field Strip	1
10. Frame Assembly	1
11. Screw #8-32	1
12. Handle	1
13. Feedport Adaptor	1
14. Feedport Adaptor 45 Degree	1
15. O-Ring Feedport	1
16. Feedport Assembly (Black)	1
17. Screw #6-32	4
18. O-Ring - Barrel	1
19. Barrel Assembly	1
20. Ball Stop	1
21. Spring - Trigger	1
22. Safety	1
23. Spring, Safety	1
24. Spring - Sear	1
25. Sear	1
26. Trigger Assembly	1
27. Screw - Set Valve	1
28. Frame	1
29. Cover - Grip	1
30. Washer - Grip	4
31. Screw #6-32	3
32. Screw #10-32	1
33. Fore-Grip	1
34. Air Line Assembly	1
35. Screw - Velocity Adjust	1
36. Screw #6-32	2
37. Adaptor - ASA (Bottomline)	1
38. Screen Filter	1
39. Lockwasher #10	2
40. Screw Socket	2
41. Screw #6-32	2



Шаг 4. Подключите баллончик. К маркеру подходят многоразовые баллончики CO2 или HP.Но они не входят в комплект.Совет: смазывайте адаптер для баллончиков 3 каплями масла.

Шаг 5. Зарядка маркера шариками.
А) Вставьте воронку в Gorilla Grip Feed.Если Вы захотите вынуть воронку,слегка поверните её и потяните на верх
В)Насыпьте шарики в воронку.После каждого выстрела в маркер попадает один шарик.Сломанные или повреждённые шарики ухудшают эффективность работы маркера.Для чистки маркера пользуйтесь Squeegee.Мы советуем Вам использовать шарики типа Brasseagle,Viewloader,JT ili WGP. Шарики должны храниться в пластиковых пакетах, в сухом,прохладном месте.Их также нельзя сильно охлаждать, нагревать допускать влагу или солнечный свет. Всё это может привести к взрыву шариков

Figure G(a)

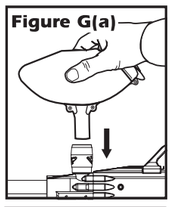
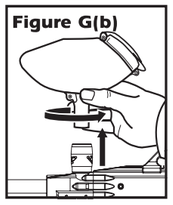


Figure G(b)



Шаг 6. Выньте заглушку и снимите маркер с предохранителя,повернув его справа налево.

Шаг 7. Настройка скорости вылета: скорость вылета не должна превышать 214f/s.Изменить скорость можно с помощью шурупа для регулировки скорости.По часовой стрелке-скорость уменьшается,против часовой стрелкискорость увеличивается.

Шаг 8. Поверните предохранитель слева направо.Теперь Ваш маркер готов к стрельбе.

Специальные функции маркера

Поворачивание Feed. Feed можно повернуть налево и направо. Три позиции,которые позволяют всем удобно держать маркер, левшам и правшам. (Вертикально,влево и вправо.)Адаптер входит в комплект. (Bild E)

Шаг 1. Следуйте указаниям инструкции по разрядке маркера.
Шаг 2. Открутите 4 шурупа из адаптера.
Шаг 3. Прикрепите Feed адаптер в желаемой позиции (слева или справа)

УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

ПРОБЛЕМА	ПРИЧИНА	УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДКИ
АДАПТЕР БАЛЛОНЧИКА ПРОПУСКАЕТ ВОЗДУХ	ДЕФЕКТ О-КОЛЬЦА	ЗАМЕНИТЕ О-КОЛЬЦО
ВОЗДУХ ВЫХОДИТ ИЗ ДУЛА	ДЕФЕКТ ПРОКЛАДКИ В ВЕНТИЛЕ	ЗАМЕНИТЕ ПРОКЛАДКУ
МАРКЕР НЕ РАЗРЯЖАЕТСЯ	МАРКЕР НЕ БЫЛ ЗАРЯЖЕН	ВЗВЕДИТЕ МАРКЕР ПЕРЕД СТРЕЛЬБОЙ
	НИЗКОЕ ДАВЛЕНИЕ	ЗАПРАВЬТЕ БАЛЛОНЧИК
	НЕ ДОСТАТОЧНО СМАЗАН ИЛИ ОСТАТКИ ШАРИКОВ	СЛЕДУЙТЕ ИНСТРУКЦИИ FIELD STRIP
	БАЛЛОНЧИК НЕ ЗАКРЕПЛЁН	ЗАКРУТИТЕ БАЛЛОНЧИК В АДАПТЕР
МАРКЕР НЕ ПЕРЕЗАРЯЖАЕТСЯ	ДЕФЕКТ О-КОЛЬЦА	ЗАМЕНИТЕ О-КОЛЬЦО
	НИЗКОЕ ДАВЛЕНИЕ	ЗАПРАВЬТЕ БАЛЛОНЧИК
МЕХАНИЗМ БЛОКИРОВАН	СЛОМАННЫЕ ШАРИКИ	СМАЖЬТЕ МЕХАНИЗМ
	СЛАБО СМАЗАН	СМАЖЬТЕ БОЛТ
СЛОМАННЫЕ	МНОГО ШАРИКОВ	ПОЧИСТИТЕ СТВОЛ

Дополнительную информацию об устранениях неполадок и о наборе для ремонта Вы сможете получить на сайте www.jtusa.com Набор для ремонта JT#0852-00 Вы можете получить у Вашего продавца или на сайте www.jtusa.com

Шаг 4. Прикрепите адаптер четырьмя шурупами. Не закручивайте сильно шурупами.

GORILLA GRIP FEED NECK- Gorilla Feed предоставляет комфортно держать маркер в любой игровой ситуации и подходит по размеру почти ко всем воронкам (магазинам).

Передвижная передняя рукоять- Передняя рукоять переставляется горизонтально и способствует комфорту при движениях и стрельбе.

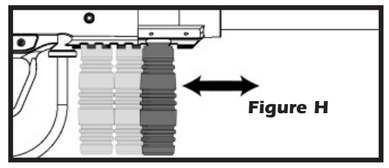


Figure H

Двойная Rail System совместима с приложениями 3/8th dove Tails и 7/8th Piccany style Rail .Система 3/8th применяется к добавлениям 22 и Airgun.А система 7/8th Piccany Style применяется к военным я к военному и крупнокалиберному оружию.

⚠ Внимание: Обратите внимание на законы о ношении оружия вашей земли (страны) и правила владельца игрового поля,Убедитесь что ваше оснащение соответствует допустимому. Это могут быть различные прицелы,Bipod,такти ческие лампы и.т.д.

⚠ Внимание! НИКОГДА НЕ СТРЕЛЯЙТЕ В ТЕХ;КТО НЕ НОСИТ СПЕЦИАЛЬНОЙ ОДЕЖДЫ,ЗАЩИЩАЮЩЕЙ ГЛАЗА,УШИ,ШЕЮ И ГОЛОВУ:ЗАЩИТНАЯ ОДЕЖДА ДОЛЖНА НОСИТЬСЯ ПОСТОЯННО ЗАЩИТА ДЛЯ ГЛАЗ ДОЛЖНА БЫТЬ СПЕЦИАЛЬНО СОЗДАННОЙ ДЛЯ ПЭЙНТБОЛА.ПРИ НЕСОБЛЮДЕНИИ ЭТИХ ПРАВИЛ У ПОСТРАДАВШИХ МОГУТ ВОЗНИКНУТЬ ТАКИЕ БОЛЕЗНИ КАК СЛЕПОТА ИЛИ ГЛУХОТА.

⚠ Внимание! Все маркеры считаются заряжены пока Вы не выполните следующие шаги.

Разрядка маркера

Храните и перевозите маркер с отсоединённым баллончиком и в разряженном состоянии.

⚠ Внимание! Вы всегда должны носить специальнуюодежду для пэйнтбола,которая защищает Ваши глаза,лицо и уши и даже тогда, когда Вы разряжаете маркер.

Шаг 1. Убедитесь в том,что заглушка прочно вставлена в ствол
Шаг 2. Поставьте маркер на предохранитель,повернув его слева направо.
Шаг 3. Выкрутите фиксатор баллончиков.
Шаг 4. Переверните маркер и выньте все шарики с краской.
Шаг 5. Отсоедините ствол.
Шаг 6. Направьте маркер в безопасное направление, выстрелите несколько раз,чтобы убедиться что маркер разряжен. Поставьте его снова на Safe.
Шаг 7. Отсоедините баллончик
Шаг 8. Используйте Squeegee,чтобы вынуть все шарики из ствола.Замените заглушку.
Шаг 9. Замените ствол.Не разряжайте маркер в помещении

Внимание! Никогда не смотрите в ствол маркера,пока подключён баллончик.Если Вы правильно вставили заглушку,то она может защитить Вас и всех окружающих от непроизвольно произведённых выстрелов.Даже если Вы не играете , используйте заглушку

Список международных сервисных центров

Canada: Kolder Canada 905. 775. 9191 sales@koldercanada.com	South America: Mercenarios Brasil 11. 3871. 1468 mercenarios@mercenarios.com.br	South Africa: Paintball City 27. 11. 828. 7583 tech@paintballcity.co.za
Europe: JT Europe .0049603173750 service@jt-europe.com	Mexico Central America Xtreme Planet 55. 5290. 8190 servicio@xtremeplanet.com	New Zealand: Kilwell Sports 07. 345. 9094 sports@kilwell.co.nz

Re-Impressed by JTUSA
Paintball.com